



**JEDNOSTKOWY  
RAPORT OKRESOWY  
RENDER CUBE S.A.**

---

**III KWARTAŁ 2025 ROKU**

Łódź, 24 listopada 2025 r.

## Spis treści

1. WYBRANE DANE FINANSOWE, ZAWIERAJĄCE PODSTAWOWE POZYCJE JEDNOSTKOWEGO SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO (WRAZ Z PRZELICZENIEM NA EURO).....	3
2. JEDNOSTKOWE SKRÓCONE SPRAWOZDANIE FINANSOWE.....	5
2.1. Bilans .....	5
2.2. Rachunek zysków i strat (wariant kalkulacyjny) .....	10
2.3. Rachunek przepływów pieniężnych - metoda pośrednia .....	12
2.4. Zestawienie zmian w kapitale własnym.....	14
2.5. Informacje o zasadach przyjętych przy sporządzaniu raportu, w tym informacje o zmianach stosowania zasad (polityki) rachunkowości .....	16
2.6. Dodatkowe informacje objaśniające .....	21
3. OPIS ISTOTNYCH DOKONAŃ LUB NIEPOWODZEŃ EMITENTA W OKRESIE, KTÓREGO DOTYCZY RAPORT, WRAZ Z WYKAZEM NAJWAŻNIEJSZYCH ZDARZEŃ ICH DOTYCZĄCYCH.....	29
4. CZYNNIKI I ZDARZENIA MAJĄCE ISTOTNY WPŁYW NA SKRÓCONE SPRAWOZDANIE FINANSOWE.....	40
5. OPIS ORGANIZACJI GRUPY KAPITAŁOWEJ, Z WYSZCZEGÓLNIENIEM JEDNOSTEK PODLEGAJĄCYCH KONSOLIDACJI ORAZ JEDNOSTEK NIEOBJĘTYCH KONSOLIDACJĄ.....	41
6. STANOWISKO ZARZĄDU ODNOŚNIE DO MOŻLIWOŚCI ZREALIZOWANIA WCZEŚNIEJ PUBLIKOWANYCH PROGNOZ WYNIKÓW NA DANY ROK, W ŚWIETLE WYNIKÓW ZAPREZENTOWANYCH W RAPORCIE KWARTALNYM W STOSUNKU DO WYNIKÓW PROGNOZOWANYCH;.....	41
7. INFORMACJE O STRUKTURZE AKCJONARIATU EMITENTA.....	41
8. ZESTAWIENIE STANU POSIADANIA AKCJI EMITENTA LUB UPRAWNIEŃ DO NICH PRZEZ OSOBY ZARZĄDZAJĄCE I NADZORUJĄCE EMITENTA.....	42
9. ISTOTNE, TOCZĄCE SIĘ POSTĘPOWANIA DOTYCZĄCE ZOBOWIĄZAŃ ORAZ WIERZYTELNOŚCI EMITENTA LUB JEGO JEDNOSTEK ZALEŻNYCH .....	42
10. INFORMACJE O ZAWARCIU PRZEZ EMITENTA LUB JEDNOSTKĘ OD NIEGO ZALEŻNĄ JEDNEJ LUB WIELU TRANSAKCJI Z PODMIOTAMI POWIĄZANYMI, JEŻELI ZOSTAŁY ZAWARTE NA WARUNKACH INNYCH NIŻ RYNKOWE.....	42
11. INFORMACJE O UDZIELENIU PRZEZ EMITENTA LUB PRZEZ JEDNOSTKĘ OD NIEGO ZALEŻNĄ ZNACZĄCYCH PORĘCZEŃ KREDYTU LUB POŻYCZKI LUB UDZIELENIU GWARANCJI .....	43
12. INNE INFORMACJE, KTÓRE ZDANIEM EMITENTA SĄ ISTOTNE DLA OCENY JEGO SYTUACJI KADROWEJ, MAJĄTKOWEJ, FINANSOWEJ, WYNIKU FINANSOWEGO I ICH ZMIAN, ORAZ	

INFORMACJE, KTÓRE SĄ ISTOTNE DLA OCENY MOŻLIWOŚCI REALIZACJI ZOBOWIĄZAŃ PRZEZ EMITENTA .....	43
13. CZYNNIKI, KTÓRE W OCENIE EMITENTA BĘDĄ MIAŁY WPŁYW NA OSIĄGNIĘTE PRZEZ NIEGO WYNIKI W PERSPEKTYWIE CO NAJMNIEJ KOLEJNEGO KWARTAŁU .....	49

## 1. WYBRANE DANE FINANSOWE, ZAWIERAJĄCE PODSTAWOWE POZYCJE JEDNOSTKOWEGO SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO (WRAZ Z PRZELICZENIEM NA EURO)

Zawarte poniżej, wybrane dane finansowe zostały przeliczone na EURO według następujących zasad:

Pozycje bilansu zostały przeliczone według średniego kursu EURO obowiązującego na dany dzień bilansowy, ogłoszonego przez Narodowy Bank Polski:

- Kurs na dzień 30 września 2025 roku - 4,2692 PLN,
- Dla danych porównywalnych kurs na dzień 31 grudnia 2024 roku - 4,2730 PLN,
- Dla danych porównywalnych kurs na dzień 30 września 2024 roku - 4,2791 PLN.

Pozycje rachunku zysków i strat oraz rachunku przepływów pieniężnych zostały przeliczone według kursu średniego, obliczonego jako średnia arytmetyczna średnich kursów ogłaszanych przez Narodowy Bank Polski na ostatni dzień każdego miesiąca w danym okresie:

- Średni kurs w okresie styczeń – wrzesień 2025 roku - 4,2365 PLN
- Dla danych porównywalnych średni kurs w okresie styczeń – wrzesień 2024 roku - 4,3022 PLN.

	Stan na 30.09.2025	Stan na 31.12.2024	Stan na 30.09.2025	Stan na 31.12.2024
	PLN		EUR	
<b>Kapitał własny</b>	30 930 474,05	40 637 769,28	7 245 028,12	9 510 360,23
<b>Kapitał podstawowy</b>	107 690,00	107 690,00	25 224,87	25 202,43
<b>Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania</b>	1 568 412,35	1 802 810,87	367 378,51	421 907,53
<b>Zobowiązania długoterminowe</b>	0	0	0,00	0,00
<b>Zobowiązania krótkoterminowe</b>	761 728,35	500 512,87	178 424,14	117 133,83
<b>Aktywa razem</b>	32 498 886,40	42 440 580,15	7 612 406,63	9 932 267,76
<b>Należności długoterminowe</b>	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>Należności krótkoterminowe</b>	1 749 439,23	2 673 139,59	409 781,51	625 588,48
<b>Środki pieniężne i inne aktywa pieniężne</b>	16 137 276,69	25 531 141,70	3 779 929,89	5 974 992,21

	okres od 1.01.2025 do 30.09.2025	okres od 1.01.2024 do 30.09.2024	okres od 1.01.2025 do 30.09.2025	okres od 1.01.2024 do 30.09.2024
	PLN		EUR	
<b>Przychody netto ze sprzedaży produktów, towarów i materiałów</b>	12 119 801,76	12 074 470,40	2 860 805,33	2 806 580,45
<b>Zysk (strata) ze sprzedaży</b>	5 196 943,31	6 295 128,70	1 226 706,79	1 463 234,79
<b>Amortyzacja</b>	3 471 790,49	2 669 377,69	819 494,98	620 468,06
<b>Zysk (strata) z działalności operacyjnej</b>	5 288 545,08	6 376 429,65	1 248 328,83	1 482 132,32
<b>Zysk (strata) brutto</b>	5 086 242,77	6 052 343,23	1 200 576,60	1 406 801,92
<b>Zysk (strata) netto</b>	4 830 854,77	4 322 020,23	1 140 293,82	1 004 607,00
<b>Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej</b>	4 388 001,33	12 005 738,26	1 035 760,97	2 790 604,40
<b>Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej</b>	-344 867,92	-2 117 623,17	-81 403,97	-492 218,67
<b>Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej</b>	-14 538 150,00	-6 002 640,00	-3 431 641,69	-1 395 248,94
<b>Przepływy pieniężne netto, razem</b>	-10 495 016,59	3 885 475,09	-2 477 284,69	903 136,79

<i>Liczba akcji (w szt.)</i>	1 076 900,00	1 071 900	1 071 900	1 071 900
<b>Zysk (strata) na jedną akcję zwykłą</b>	4,49	4,03	1,06	0,94
<b>Wartość księgowa na jedną akcję</b>	28,72	35,27	6,78	8,20

## 2. JEDNOSTKOWE SKRÓCONE SPRAWOZDANIE FINANSOWE

### 2.1. Bilans

Aktywa		Stan na dzień (zł, gr)			
		30.09.2025	30.06.2025	31.12.2024	30.09.2024
<b>A.</b>	<b>Aktywa trwałe</b>	<b>11 175 078,61</b>	<b>11 904 584,62</b>	<b>13 981 158,18</b>	<b>13 253 040,44</b>
I.	Wartości niematerialne i prawne	9 027 894,43	10 104 522,64	12 257 779,09	11 287 464,29
1.	Koszty zakończonych prac rozwojowych	4 245 706,93	4 748 472,64	5 754 004,09	4 209 826,79
2.	Wartość firmy				
3.	Inne wartości niematerialne i prawne	4 782 187,50	5 356 050,00	6 503 775,00	7 077 637,50
4.	Zaliczki na wartości niematerialne i prawne				
II.	Rzeczowe aktywa trwałe	1 198 354,24	958 180,04	1 095 392,15	1 171 532,21
1.	Środki trwałe	1 169 856,24	941 152,04	1 095 392,15	1 171 532,21
	a) grunty (w tym prawo użytkowanie wieczystego)				
	b) budynki, lokale i obiekty inżynierii lądowej	440 616,47	499 465,42	617 163,29	676 012,24
	c) urządzenia techniczne i maszyny	256 735,42	270 376,53	297 658,76	271 119,87
	d) środki transportu	305 824,26			
	e) inne środki trwałe	166 680,09	171 310,09	180 570,10	224 400,10
2.	Środki trwałe w budowie	28 498,00	17 028,00		
3.	Zaliczki na środki trwałe w budowie				
III.	Należności długoterminowe	0,00	0,00	0,00	0,00
1.	Od jednostek powiązanych				
2.	Od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowania w kapitale				
3.	Od pozostałych jednostek				
IV.	Inwestycje długoterminowe	597 134,94	597 134,94	597 134,94	597 134,94
1.	Nieruchomości				
2.	Wartości niematerialne i prawne				
3.	Długoterminowe aktywa finansowe	597 134,94	597 134,94	597 134,94	597 134,94
	a) w jednostkach powiązanych	0,00	0,00	0,00	0,00
	- udziały i akcje				
	- inne papiery wartościowe				
	- udzielone pożyczki				

	- inne długoterminowe aktywa finansowe				
	b) w pozostałych jednostkach	597 134,94	597 134,94	597 134,94	597 134,94
	- udziały i akcje	597 134,94	597 134,94	597 134,94	597 134,94
	- inne papiery wartościowe				
	- udzielone pożyczki				
	- inne długoterminowe aktywa finansowe				
4.	Inne inwestycje długoterminowe				
V.	Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe	351 695,00	244 747,00	30 852,00	196 909,00
1.	Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	351 695,00	244 747,00	30 852,00	196 909,00
2.	Inne rozliczenia międzyokresowe				

Aktywa		Stan na dzień (zł, gr)			
		30.09.2025	30.06.2025	31.12.2024	30.09.2024
<b>B.</b>	<b>Aktywa obrotowe</b>	<b>21 323 807,79</b>	<b>33 168 444,08</b>	<b>28 459 421,97</b>	<b>26 411 091,37</b>
I.	Zapasy	3 403 653,00	2 109 245,77	224 772,23	21 698,48
1.	Materiały	3 005,36	3 005,36	3 005,36	9 331,61
2.	Półprodukty i produkty w toku	3 381 244,70	2 061 590,50	209 400,00	
3.	Produkty gotowe				
4.	Towary				
5.	Zaliczki na dostawy	19 402,94	44 649,91	12 366,87	12 366,87
II.	Należności krótkoterminowe	1 749 439,23	1 595 167,32	2 673 139,59	1 185 510,73
1.	Należności od jednostek powiązanych	1 374 604,92	1 277 653,58	2 113 846,09	859 056,65
	a) z tytułu dostaw i usług, o okresach spłaty	1 374 604,92	1 277 653,58	2 113 846,09	859 056,65
	- do 12 miesięcy	1 374 604,92	1 277 653,58	2 113 846,09	859 056,65
	- powyżej 12 miesięcy				
	b) inne				
2.	Od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowania w kapitale				
3.	Należności od pozostałych jednostek	374 834,31	317 513,74	559 293,50	326 454,08
	a) z tytułu dostaw i usług, o okresach spłaty	5 367,00	3 522,50	3 894,50	4 637,50
	- do 12 miesięcy	5 367,00	3 522,50	3 894,50	4 637,50
	- powyżej 12 miesięcy				
	b) z tyt. podatków, ceł, ubezpieczeń społ. i zdrow.	281 228,50	222 570,00	525 379,00	281 970,00

	c) inne	88 238,81	91 421,24	30 020,00	39 846,58
	d) dochodzone na drodze sądowej				
III.	Inwestycje krótkoterminowe	16 137 276,69	29 423 190,12	25 531 141,70	24 114 850,94
1.	Krótkoterminowe aktywa finansowe	16 137 276,69	29 423 190,12	25 531 141,70	24 114 850,94
	a) w jednostkach powiązanych	0,00	0,00	0,00	0,00
	- udziały i akcje				
	- inne papiery wartościowe				
	- udzielone pożyczki				
	- inne krótkoterminowe aktywa finansowe				
	b) w pozostałych jednostkach	0,00	0,00	0,00	0,00
	- udziały i akcje				
	- inne papiery wartościowe				
	- udzielone pożyczki				
	- inne krótkoterminowe aktywa finansowe				
	c) środki pieniężne i inne aktywa pieniężne	16 137 276,69	29 423 190,12	25 531 141,70	24 114 850,94
	- środki pieniężne w kasie i na rachunkach	16 137 276,69	29 423 190,12	25 531 141,70	2 719 350,94
	- inne środki pieniężne				21 395 500,00
	- inne aktywa pieniężne				
2.	Inne inwestycje krótkoterminowe				
IV.	Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	33 438,87	40 840,87	30 368,45	1 089 031,22
C.	Należne wpłaty na kapitał (fundusz) podstawowy				
D.	Udziały (akcje) własne				
<b>Aktywa razem</b>		<b>32 498 886,40</b>	<b>45 073 028,70</b>	<b>42 440 580,15</b>	<b>39 664 131,81</b>

Pasywa		Stan na dzień (zł, gr)			
		30.09.2025	30.06.2025	31.12.2024	30.09.2024
<b>A.</b>	<b>Kapitał własny</b>	<b>30 930 474,05</b>	<b>28 626 233,25</b>	<b>40 637 769,28</b>	<b>37 807 898,36</b>
I.	Kapitał podstawowy	107 690,00	107 690,00	107 690,00	107 190,00
II.	Kapitał zapasowy	25 991 929,28	25 991 929,28	32 878 271,13	32 878 271,13
	- w tym nadwyżka wartości sprzedaży nad wartością nominalną udziałów	9 182 519,21	9 182 519,21	9 182 519,21	9 182 519,21
III.	Kapitał z aktualizacji wyceny				
	- w tym z aktualizacji wartości godziwej				
IV.	Pozostałe kapitały rezerwowe				

	- w tym tworzone zgodnie z umową (statutem) spółki				
	- w tym na udziały (akcje) własne				
V.	Zysk (strata) z lat ubiegłych			500 417,00	500 417,00
VI.	Zysk (strata) netto	4 830 854,77	2 526 613,97	7 151 391,15	4 322 020,23
VII.	Odpisy z zysku netto w ciągu roku obrotowego				
<b>B.</b>	<b>Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania</b>	<b>1 568 412,35</b>	<b>16 446 795,45</b>	<b>1 802 810,87</b>	<b>1 856 233,45</b>
I.	Rezerwy na zobowiązania	806 684,00	1 102 084,00	1 302 298,00	1 001 911,00
1.	Rezerwa z tyt. odroczonego podatku doch.	806 684,00	1 102 084,00	1 302 298,00	1 001 911,00
2.	Rezerwa na świadczenia emerytalne i podobne	0,00	0,00	0,00	0,00
	- długoterminowe				
	- krótkoterminowe				
3.	Pozostałe rezerwy	0,00	0,00	0,00	0,00
	- długoterminowe				
	- krótkoterminowe				
II.	Zobowiązania długoterminowe	0,00	0,00	0,00	0,00
1.	Wobec jednostek powiązanych				
2.	Wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowania w kapitale				
3.	Wobec pozostałych jednostek	0,00	0,00	0,00	0,00
	a) kredyty i pożyczki				
	b) z tyt. emisji dłużnych papierów wart.				
	c) inne zobowiązania finansowe				
	d) zobowiązania wekslowe				
	e) inne				
III.	Zobowiązania krótkoterminowe	761 728,35	15 344 711,45	500 512,87	854 322,45
1.	Wobec jednostek powiązanych	0,00	0,00	0,00	0,00
	a) z tyt. dostaw i usług, o okresie wymagalności	0,00	0,00	0,00	0,00
	- do 12 miesięcy				
	- powyżej 12 miesięcy				
	b) inne				

Pasywa	Stan na dzień (zł, gr)			
	30.09.2025	30.06.2025	31.12.2024	30.09.2024
2. zobowiązania wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowania w kapitale				
a) z tyt. dostaw i usług, o okresie wymagalności				
- do 12 miesięcy				
- powyżej 12 miesięcy				
b) inne				

3.	Zobowiązania wobec pozostałych jednostek	761 728,35	15 344 711,45	500 512,87	854 322,45
	a) kredyty i pożyczki				
	b) z tyt. emisji dłużnych papierów wart.				
	c) inne zobowiązania finansowe				
	d) z tyt. dostaw i usług, o okresie wymagalności	577 682,37	572 788,05	450 607,46	738 362,23
	- do 12 miesięcy	577 682,37	572 788,05	450 607,46	738 362,23
	- powyżej 12 miesięcy				
	e) zaliczki otrzymane na dostawy				
	f) zobowiązania wekslowe				
	g) z tyt. podatków, ceł, ubezpieczeń i innych świad.	180 345,98	230 073,40	36 186,22	112 260,22
	h) z tytułu wynagrodzeń	3 700,00	3 700,00	3 700,00	3 700,00
	i) inne	0,00	14 538 150,00	10 019,19	
4.	Fundusze specjalne				
IV.	Rozliczenia międzyokresowe	0,00	0,00	0,00	0,00
1.	Ujemna wartość firmy				
2.	Inne rozliczenia międzyokresowe	0,00	0,00	0,00	0,00
	- długoterminowe				
	- krótkoterminowe				
	<b>Pasywa razem</b>	<b>32 498 886,40</b>	<b>45 073 028,70</b>	<b>42 440 580,15</b>	<b>39 664 131,81</b>

## 2.2. Rachunek zysków i strat (wariant kalkulacyjny)

Wyszczególnienie		Dane na (zł,gr)				
		01.01.- 30.09.2025	01.07.- 30.09.2025	01.01.- 31.12.2024	01.01.- 30.09.2024	01.07.- 30.09.2024
<b>A.</b>	<b>Przychody netto ze sprzedaży produktów, tow.i mater. w tym:</b>	<b>12 119 801,76</b>	<b>4 445 012,41</b>	<b>17 179 246,98</b>	<b>12 074 470,40</b>	<b>3 761 812,91</b>
	- od jednostek powiązanych	12 119 801,76	4 445 012,41	17 179 246,98	12 074 470,40	3 761 812,91
I.	Przychody netto ze sprzedaży produktów	12 119 801,76	4 445 012,41	17 179 246,98	12 074 470,40	3 761 812,91
II.	Przychody netto ze sprzedaży towarów i materiałów					
<b>B.</b>	<b>Koszty sprzedanych produktów, towarów i materiałów, w tym:</b>	<b>4 588 676,22</b>	<b>1 333 001,89</b>	<b>4 686 019,92</b>	<b>3 371 360,96</b>	<b>1 142 133,18</b>
	- jednostkom powiązanim	4 588 676,22	1 333 001,89	4 686 019,92	3 371 360,96	1 142 133,18
I.	Koszt wytworzenia sprzedanych produktów	4 588 676,22	1 333 001,89	4 686 019,92	3 371 360,96	1 142 133,18
II.	Wartość sprzedanych towarów i materiałów					
<b>C.</b>	<b>Zysk (strata) brutto na sprzedaży (A-B)</b>	<b>7 531 125,54</b>	<b>3 112 010,52</b>	<b>12 493 227,06</b>	<b>8 703 109,44</b>	<b>2 619 679,73</b>
<b>D.</b>	<b>Koszty sprzedaży</b>	<b>222 271,11</b>	<b>72 230,00</b>	<b>118 730,27</b>		
<b>E.</b>	<b>Koszty ogólnego zarządu</b>	<b>2 111 911,12</b>	<b>802 220,78</b>	<b>3 019 487,66</b>	<b>2 407 980,74</b>	<b>741 800,96</b>
<b>F.</b>	<b>Zysk (strata) na sprzedaży (C-D-E)</b>	<b>5 196 943,31</b>	<b>2 237 559,74</b>	<b>9 355 009,13</b>	<b>6 295 128,70</b>	<b>1 877 878,77</b>
<b>G.</b>	<b>Pozostałe przychody operacyjne</b>	<b>97 247,21</b>	<b>32 893,69</b>	<b>134 654,83</b>	<b>97 688,21</b>	<b>32 389,57</b>
I.	Zyski z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych					
II.	Dotacja					
III.	Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych					
IV.	Inne przychody operacyjne	97 247,21	32 893,69	134 654,83	97 688,21	32 389,57
<b>H.</b>	<b>Pozostałe koszty operacyjne</b>	<b>5 645,44</b>	<b>1 904,27</b>	<b>21 891,70</b>	<b>16 387,26</b>	<b>5 371,68</b>
I.	Strata z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych					
II.	Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych					
III.	Inne koszty operacyjne	5 645,44	1 904,27	21 891,70	16 387,26	5 371,68
<b>I.</b>	<b>Zysk (strata) z działalności operacyjnej (F+G-H)</b>	<b>5 288 545,08</b>	<b>2 268 549,16</b>	<b>9 467 772,26</b>	<b>6 376 429,65</b>	<b>1 904 896,66</b>
<b>J.</b>	<b>Przychody finansowe</b>	<b>187 971,01</b>	<b>0,00</b>	<b>216 050,73</b>	<b>130 308,31</b>	<b>68 569,57</b>
I.	Dywidendy i udziały w zyskach, w tym:					
	- a) od jednostek powiązanych					
	- b) od jednostek pozostałych					
II.	Odsetki, w tym:	187 971,01	0,00	216 050,73	130 308,31	68 569,57
	- od jednostek powiązanych					
III.	Zysk z tytułu rozchodu aktywów finansowych, w tym					
	- w jednostkach powiązanych					
IV.	Aktualizacja wartości aktywów finansowych					
V.	Inne					

<b>K.</b>	<b>Koszty finansowe</b>	<b>390 273,32</b>	<b>50 784,36</b>	<b>501 093,84</b>	<b>454 394,73</b>	<b>227 979,11</b>
I.	Odsetki, w tym:	42,32	0,00			
	- dla jednostek powiązanych					
II.	Strata z tytułu rozchodu aktywów finansowych, w tym:					
	- w jednostkach powiązanych					
III.	Aktualizacja wartości inwestycji					
IV.	Inne	390 231,00	50 784,36	501 093,84	454 394,73	227 979,11
<b>L.</b>	<b>Zysk (strata) brutto (I+J-K)</b>	<b>5 086 242,77</b>	<b>2 217 764,80</b>	<b>9 182 729,15</b>	<b>6 052 343,23</b>	<b>1 745 487,12</b>
<b>M.</b>	<b>Podatek dochodowy</b>	<b>255 388,00</b>	<b>-86 476,00</b>	<b>2 031 338,00</b>	<b>1 730 323,00</b>	<b>379 408,00</b>
	część bieżąca	1 878 529,00	1 122 556,00	759 892,00	925 321,00	426 421,00
	część odroczone	-1 623 141,00	-2 037 250,00	1 271 446,00	805 002,00	-47 013,00
<b>N.</b>	<b>Pozostałe obowiązkowe zmniejszenia zysku (zwiększenia straty)</b>					<b>0,00</b>
<b>O.</b>	<b>Zysk (strata) netto (L-M-N)</b>	<b>4 830 854,77</b>	<b>2 304 240,80</b>	<b>7 151 391,15</b>	<b>4 322 020,23</b>	<b>1 366 079,12</b>

## 2.3. Rachunek przepływów pieniężnych - metoda pośrednia

Wyszczególnienie	Dane za okres (zł, gr)				
	01.01.- 30.09.2025	01.07.- 30.09.2025	01.01.- 31.12.2024	01.01.- 30.09.2024	01.07.- 30.09.2024
<b>A. Przepływy środków pieniężnych z działalności operacyjnej</b>					
<b>I. Zysk (strata) netto</b>	<b>4 830 854,77</b>	<b>2 304 240,80</b>	<b>7 151 391,15</b>	<b>4 322 020,23</b>	<b>1 366 079,12</b>
<b>II. Korekty razem</b>	<b>-442 853,44</b>	<b>-1 777 086,21</b>	<b>8 094 987,89</b>	<b>7 683 718,03</b>	<b>1 420 599,93</b>
1. Amortyzacja	3 471 790,49	1 164 293,93	3 711 487,33	2 669 377,69	982 150,30
2. Zyski (straty) z tytułu różnic kursowych	-1 101 151,58	-1 052 921,90	-111 434,36		
3. Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)					
4. Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej					
5. Zmiana stanu rezerw	-495 614,00	-295 400,00	1 302 298,00	1 001 911,00	-42 426,00
6. Zmiana stanu zapasów	-3 178 880,77	-1 294 407,23	-224 772,23	-21 698,48	
7. Zmiana stanu należności	923 700,36	-154 271,91	3 377 598,27	4 865 227,13	1 214 843,36
8. Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	261 215,48	-44 833,10	99 464,61	453 274,19	357 337,17
9. Zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych	-323 913,42	-99 546,00	-59 653,73	-1 284 373,50	-1 091 304,90
10. Inne korekty					
<b>III. Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej (I+II)</b>	<b>4 388 001,33</b>	<b>527 154,59</b>	<b>15 246 379,04</b>	<b>12 005 738,26</b>	<b>2 786 679,05</b>
<b>B. Przepływy środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej</b>					
<b>I. Wpływy</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	
1. Zbycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych					
2. Zbycie inwestycji w nieruchomości oraz wartości niematerialne prawne					
3. Z aktywów finansowych, w tym:	0,00	0,00	0,00		
a) w jednostkach powiązanych					
b) w pozostałych jednostkach	0,00	0,00	0,00		
- zbycie aktywów finansowych,					
- dywidendy i udziały w zyskach					
- spłata udzielonych pożyczek długoterminowych					
- odsetki					
- inne wpływy z aktywów finansowych					
4. Inne wpływy inwestycyjne					
<b>II. Wydatki</b>	<b>344 867,92</b>	<b>0,00</b>	<b>4 053 907,55</b>	<b>2 117 623,17</b>	<b>224 400,10</b>
1. Nabycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	344 867,92		4 053 907,55	2 117 623,17	224 400,10
2. Inwestycje w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne					
3. Na aktywa finansowe, w tym:				0,00	

a) w jednostkach powiązanych					
b) w pozostałych jednostkach				0,00	
- nabycie aktywów finansowych					
- udzielone pożyczki długoterminowe					
4. Inne wydatki inwestycyjne					
<b>III. Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej (I-II)</b>	<b>-344 867,92</b>	<b>0,00</b>	<b>-4 053 907,55</b>	<b>-2 117 623,17</b>	<b>-224 400,10</b>
<b>C. Przepływy środków pieniężnych z działalności finansowej</b>					
<b>I. Wpływy</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>500,00</b>	<b>0,00</b>	
1. Wpływy netto z wydania udziałów (emisji akcji) i innych instrumentów finansowych oraz dopłat do kapitału			500,00		
2. Kredyty i pożyczki					
3. Emisja dłużnych papierów wartościowych					
4. Inne wpływy finansowe					
<b>II. Wydatki</b>	<b>14 538 150,00</b>	<b>14 538 150,00</b>	<b>6 002 640,00</b>	<b>6 002 640,00</b>	<b>6 002 640,00</b>
1. Nabycie udziałów (akcji) własnych					
2. Dywidendy i inne wypłaty na rzecz właścicieli	14 538 150,00	14 538 150,00	6 002 640,00	6 002 640,00	6 002 640,00
3. Inne niż wypłaty na rzecz właścicieli, wydatki z tytułu podziału zysku					
4. Spłaty kredytów i pożyczek					
5. Wykup dłużnych papierów wartościowych					
6. Z tytułu innych zobowiązań finansowych					
7. Płatności zobowiązań z tytułu umów leasingu finansowego					
8. Odsetki					
9. Inne wydatki finansowe					
<b>III. Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej (I-II)</b>	<b>-14 538 150,00</b>	<b>-14 538 150,00</b>	<b>-6 002 140,00</b>	<b>-6 002 640,00</b>	<b>-6 002 640,00</b>
<b>D. Przepływy pieniężne netto, razem (A.III+/-B.III+/-C.III)</b>	<b>-10 495 016,59</b>	<b>-14 010 995,41</b>	<b>5 190 331,49</b>	<b>3 885 475,09</b>	<b>-3 440 361,05</b>
<b>E. Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych, w tym:</b>	<b>-9 393 865,01</b>	<b>13 285 913,43</b>	<b>5 301 765,85</b>	<b>3 885 475,09</b>	<b>-3 440 361,05</b>
- zmiana stanu środków pieniężnych z tytułu różnic kursowych	-1 101 151,48	-1 052 921,90	-111 434,36		
<b>F. Środki pieniężne na początek okresu</b>	<b>26 714 800,08</b>	<b>29 423 190,12</b>	<b>21 524 468,59</b>	<b>20 229 375,85</b>	<b>27 555 211,99</b>
<b>G. Środki pieniężne na koniec okresu (F+/-D), w tym:</b>	<b>16 136 322,69</b>	<b>16 136 322,69</b>	<b>26 714 800,08</b>	<b>24 114 850,94</b>	<b>24 114 850,94</b>
- o ograniczonej możliwości dysponowania	13 500 000,00	13 500 000,00		21 395 500,00	21 395 500,00

## 2.4. Zestawienie zmian w kapitale własnym

Wyszczególnienie		Dane za okres			
		01.01.- 30.09.2025	01.07.- 30.09.2025	01.01.-31.12.2024	01.01.-30.09.2024
I.	<b>Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO)</b>	<b>40 637 769,28</b>	<b>28 626 233,25</b>	<b>39 488 518,13</b>	<b>39 488 518,13</b>
	- zmiany przyjętych zasad (polityki) rachunkowości				
	- korekty błędów				
I.a.	<b>Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO), po korektach</b>	<b>40 637 769,28</b>	<b>28 626 233,25</b>	<b>39 488 518,13</b>	<b>39 488 518,13</b>
1.	<b>Kapitał (fundusz) podstawowy na początek okresu</b>	<b>107 690,00</b>	<b>107 690,00</b>	<b>107 190,00</b>	<b>107 190,00</b>
1.1.	Zmiany kapitału (funduszu) podstawowego				
	a) zwiększenie (z tytułu)				
	- wydania udziałów (emisji akcji)			500,00	
	- z podziału zysku				
	b) zmniejszenie (z tytułu)				
	- umorzenia udziałów (akcji)				
1.2.	<b>Kapitał (fundusz) podstawowy na koniec okresu</b>	<b>107 690,00</b>	<b>107 690,00</b>	<b>107 690,00</b>	<b>107 190,00</b>
2.	<b>Kapitał (fundusz) zapasowy na początek okresu</b>	<b>32 878 271,13</b>	<b>25 991 929,28</b>	<b>31 280 452,73</b>	<b>31 280 452,73</b>
2.1.	Zmiany kapitału (funduszu) zapasowego	-6 886 341,85	0,00	1 597 818,40	1 597 818,40
	a) zwiększenie (z tytułu)	0,00	0,00	1 597 818,40	1 597 818,40
	- emisji akcji powyżej wartości nominalnej				
	- podziału zysku (ustawowo)				
	- podziału zysku (ponad wymaganą ustawowo minimalną wartość)			1 597 818,40	1 597 818,40
	b) zmniejszenie (z tytułu)	6 886 341,85	0,00	0,00	0,00
	- korekta za lata ubiegłe				
	- wypłata dywidendy	6 886 341,85			
2.2.	<b>Stan kapitału (funduszu) zapasowego na koniec okresu</b>	<b>25 991 929,28</b>	<b>25 991 929,28</b>	<b>32 878 271,13</b>	<b>32 878 271,13</b>
3.	<b>Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na początek okresu - zmiany przyjętych zasad (polityki) rachunkowości</b>				
3.1.	Zmiany kapitału (funduszu) z aktualizacji wyceny				
	a) zwiększenie (z tytułu)				
	b) zmniejszenie (z tytułu)				
	-zbycia środków trwałych				
3.2.	Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na koniec okresu				
4.	<b>Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na początek okresu</b>				
4.1.	Zmiany pozostałych kapitałów (funduszy) rezerwowych				
	a) zwiększenie (z tytułu)				
	b) zmniejszenie (z tytułu)				

4.2.	Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na koniec okresu				
<b>5.</b>	<b>Zysk (strata) z lat ubiegłych na początek okresu</b>	<b>7 651 808,15</b>	<b>2 526 613,97</b>	<b>8 100 875,40</b>	<b>8 100 875,40</b>
5.1.	Zysk z lat ubiegłych na początek okresu	7 651 808,15	2 526 613,97	8 100 875,40	8 100 875,40
	- zmiany przyjętych zasad (polityki) rachunkowości				
	- korekty błędów				
5.2.	Zysk z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	7 651 808,15	2 526 613,97	8 100 875,40	8 100 875,40
	a) zwiększenie (z tytułu)				
	- podziału zysku z lat ubiegłych				
	b) zmniejszenie (z tytułu)	7 651 808,15		7 600 458,40	7 600 458,40
	- przeznaczenie zysku na kapitał zapasowy			1 597 818,40	1 597 818,40
	- wydania udziałów (emisji akcji)				
	- wypłata dywidendy	7 651 808,15		6 002 640,00	6 002 640,00
5.3.	Zysk z lat ubiegłych na koniec okresu	0,00	2 526 613,97	500 417,00	500 417,00
5.4.	Strata z lat ubiegłych na początek okresu				
	- zmiany przyjętych zasad (polityki) rachunkowości				
	- korekty błędów				
5.5.	Strata z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	0,00	0,00	0,00	
	a) zwiększenie (z tytułu)				
	- przeniesienia straty z lat ubiegłych do pokrycia				
	b) zmniejszenie (z tytułu)				
5.6.	Strata z lat ubiegłych na koniec okresu	0,00	0,00	0,00	
<b>5.7.</b>	<b>Zysk (strata) z lat ubiegłych na koniec okresu</b>	<b>0,00</b>	<b>2 526 613,97</b>	<b>500 417,00</b>	<b>500 417,00</b>
<b>6.</b>	<b>Wynik netto</b>	<b>4 830 854,77</b>	<b>2 304 240,80</b>	<b>7 151 391,15</b>	<b>4 322 020,23</b>
	a) zysk netto	4 830 854,77	2 304 240,80	7 151 391,15	4 322 020,23
	b) strata netto				
	c) odpisy z zysku				
II.	<b>Kapitał (fundusz) własny na koniec okresu (BZ)</b>	<b>30 930 474,05</b>	<b>30 930 474,05</b>	<b>40 637 769,28</b>	<b>37 807 898,36</b>
III.	<b>Kapitał (fundusz) własny, po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku (pokrycia straty)</b>	<b>30 930 474,05</b>	<b>30 930 474,05</b>	<b>40 637 769,28</b>	<b>37 807 898,36</b>

## 2.5. Informacje o zasadach przyjętych przy sporządzaniu raportu, w tym informacje o zmianach stosowania zasad (polityki) rachunkowości

W okresie sprawozdawczym nie nastąpiły zmiany stosowanych zasad rachunkowości.

### I. Do wartości niematerialnych i prawnych stosuje się następujące rozwiązania:

Na wartości niematerialne i prawne składają się nabyte przez jednostkę, zaliczane do aktywów trwałych, prawa majątkowe nadające się do gospodarczego wykorzystania, o przewidywanym okresie ekonomicznej użyteczności dłuższym niż rok, przeznaczone do używania na potrzeby jednostki, a w szczególności:

- a) autorskie prawa majątkowe, prawa pokrewne, licencje, koncesje,
- b) prawa do wynalazków, patentów, znaków towarowych wraz z prawami własności intelektualnej, wzorów użytkowych oraz zdobniczych
- c) know-how.

Wartości niematerialne i prawne wyceniane są według ceny nabycia lub kosztów wytworzenia (dotyczy to wyłącznie kosztów zakończonych prac rozwojowych) pomniejszonej o odpisy amortyzacyjne, a także odpisy z tytułu trwałej utraty wartości.

Wartości niematerialne i prawne wykorzystywane przez Spółkę w działalności operacyjnej podlegają amortyzacji metodą liniową przez okres 5 lat. Amortyzacja rozpoczyna się w miesiącu następującym po miesiącu, w którym nastąpiło przekazanie do używania. Wartości niematerialne i prawne o cenie jednostkowej nieprzekraczającej kwoty 10.000 zł zalicza się do kosztów bieżącej działalności operacyjnej.

Koszty prac rozwojowych - Koszty zakończonych prac rozwojowych związanych z produkcją gier prowadzonych przez Spółkę, poniesione przed podjęciem produkcji lub zastosowaniem technologii, zalicza się do wartości niematerialnych i prawnych, jeżeli spełnione są łącznie następujące warunki:

- produkt lub technologia wytwarzania są ściśle ustalone, a dotyczące ich koszty prac rozwojowych wiarygodnie określone,
- techniczna przydatność produktu lub technologii została stwierdzona i odpowiednio udokumentowana i na tej podstawie Spółka podjęła decyzję o wytwarzaniu tych produktów lub stosowaniu technologii,
- koszty prac rozwojowych zostaną pokryte, według przewidywań, przychodami ze sprzedaży tych produktów lub zastosowania technologii.

Koszty zakończonych prac rozwojowych podlegają amortyzacji metodą liniową przez okres ekonomicznej użyteczności rezultatów prac rozwojowych lub w przypadku projektów, dla których możliwe jest określenie wiarygodnych szacunków dotyczących ilości lub wartości sprzedaży, Spółka amortyzuje wartość tych projektów metodą naturalną, w stosunku do planowanego wolumenu sprzedaży. Jeżeli w wyjątkowych przypadkach nie można wiarygodnie oszacować okresu ekonomicznej użyteczności rezultatów zakończonych prac rozwojowych, to okres dokonywania odpisów nie może przekraczać 5 lat.

Amortyzacji zakończonych prac rozwojowych dokonuje się począwszy od miesiąca następującego po miesiącu, w którym nastąpiło przyjęcie ich do użytkowania. Do kosztów zakończonych prac rozwojowych stosuje się odpowiednio określone powyżej zasady dokonywania odpisów aktualizujących z tytułu trwałej utraty wartości.

## II. Do rzeczowych aktywów trwałych stosuje się następujące rozwiązania:

Rzeczowe aktywa trwałe są ujmowane według cen nabycia lub kosztów wytworzenia poniesionych na ich wytworzenie, rozbudowę bądź modernizację pomniejszonej o dokonane odpisy amortyzacyjne, a także odpisy z tytułu utraty ich wartości.

Cena nabycia obejmuje kwotę wydatków poniesionych z tytułu nabycia, rozbudowy i/lub modernizacji oraz koszty finansowania zewnętrznego do momentu oddania aktywa do używania.

Odpisów amortyzacyjnych lub umorzeniowych dokonuje się drogą systematycznego, planowanego rozłożenia ich wartości początkowej na ustalony okres amortyzacji. Okres amortyzacji podlega okresowej weryfikacji. Z przeprowadzonej weryfikacji sporządza się protokół, który zatwierdza kierownik jednostki. Odpisów amortyzacyjnych dokonuje się od pierwszego miesiąca następującego po miesiącu, w którym ten środek wprowadzono do ewidencji.

Uznając za ekonomicznie uzasadnione, stawki amortyzacyjne mogą być podwyższane lub obniżane. W tym celu kierownik jednostki podejmuje stosowną decyzję w formie zarządzenia stanowiącego uzupełnienie do zarządzenia wprowadzającego zasady rachunkowości.

Podstawowe stawki amortyzacyjne wynoszą:

- grunty – grunty nie podlegają amortyzacji,
- prawo wieczystego użytkowania gruntów – 99 lat,
- budynki - 40 lat,
- maszyny i urządzenia - 10 lat,
- środki transportu - 5 lat,
- pozostałe rzeczowe aktywa trwałe - 6 lat.

Stawki, okres i metody amortyzacji ustala się na dzień przyjęcia środka trwałego do ewidencji.

Składniki majątku o przewidywanym okresie użytkowania dłuższym niż rok i wartości początkowej równej lub niższej niż 10000,00 zł są zaliczane bezpośrednio do kosztów zużycia materiałów.

Nakłady w obcych środkach trwałych, polegające na adaptacji, modernizacji lub rozbudowie wynajmowanych pomieszczeń są ujmowane w poz. A.II.1b budynki, lokale, prawa do lokali. Okres amortyzacji i roczna stawka amortyzacyjna ustalane są na podstawie przewidywanego okresu najmu.

Wydatki poniesione na remonty, które powodują ulepszenie lub przedłużenie użytkowania środka trwałego podlegają kapitalizacji. W przeciwnym razie są ujmowane jako koszty w momencie poniesienia.

Do środków trwałych używanych stosuje się indywidualne stawki amortyzacji. Przy ustalaniu okresu amortyzacji i rocznej stawki amortyzacyjnej uwzględnia się okres ekonomicznej użyteczności środka trwałego.

Wydatki ponoszone na wytworzenie rzeczowych aktywów trwałych do momentu przyjęcia do użytkowania prezentowane są jako środki trwałe w budowie.

Obiekty użytkowane na podstawie leasingu i umów o podobnym charakterze stosuje się rozwiązania określone w przepisach podatkowych wobec spełniania przez spółkę kryteriów jednostki małej.

W przypadku zbycia aktywów trwałych zyski i straty ustala się poprzez porównanie wpływów ze zbycia z wartością bilansową.

Odpis z tytułu trwałej utraty wartości - w przypadku, kiedy środek trwały przestanie być kontrolowany przez jednostkę z powodu jego planowanej likwidacji lub gdy nie przynosi spodziewanych efektów ekonomicznych, a także w przypadku zmiany technologii, dochodzi do utraty wartości. W takim przypadku dokonuje się odpisu aktualizującego. O jego wysokości decyduje kierownik jednostki, jednak nie może być ona niższa od ceny sprzedaży netto tego środka trwałego. W przypadku braku informacji co do ceny sprzedaży, należy zastosować wycenę według wartości godziwej. W sytuacji, gdy ustanie przyczyna, dla której dokonano odpisu z tytułu trwałej utraty wartości, dokonuje się przywrócenia wartości pierwotnej środka trwałego.

### III. Inwestycje w nieruchomości i prawa wycenia się w cenie nabycia.

Wyceny bilansowej udziałów/ akcji posiadanych w innych jednostkach zaliczonych do aktywów trwałych dokonuje się według ceny nabycia pomniejszonej o odpisy z tytułu trwałej utraty wartości.

Nieruchomości inwestycyjne wycenia się w cenie nabycia pomniejszonej się o odpisy z tytułu umorzenia/amortyzacji z uwzględnieniem odpisów z tytułu utraty wartości.

### IV. Do należności stosuje się następujące rozwiązania:

Należności handlowe oraz pozostałe należności prezentuje się według kwoty wymaganej zapłaty przy zachowaniu zasady ostrożności. Należności na koniec roku obrotowego podlegają analizie pod kątem utraty wartości. Na należności wątpliwe lub dla których istnieją przesłanki nieściągalności tworzone są odpisy aktualizujące. Odpisy aktualizacyjne tworzone są na zasadzie odpisów indywidualnych.

### V. Do zapasów stosuje się następujące rozwiązania:

- Spółka nie prowadzi magazynu.
- Materiały biurowe, środki czystości, paliwo odpisuje się w koszty działalności w pełnej wartości wynikającej z faktur pod datą ich zakupu. Na dzień bilansowy ustala się ich stan i wartość oraz koryguje koszty o wartość tak ustalonego stanu.
- Zaliczki wpłacane kontrahentom na poczet dostaw towarów, materiałów, wyrobów gotowych oraz usług obcych, które do dnia bilansowego pozostały nierozliczone wycenia się w wartości wynikającej z dokumentów źródłowych.

### VI. Wycena aktywów i pasywów wyrażonych w walutach obcych.

Do przeliczenia należności i zobowiązań w walutach obcych jednostka stosuje analogicznie jak do celów podatkowych - kurs średni NBP z ostatniego dnia roboczego poprzedzającego dzień uzyskania przychodu lub poniesienia kosztu.

Wartość rozchodu walut obcych z rachunku bankowego wycenia się kolejno po kursach począwszy od tego, który został najwcześniej zastosowany – metoda FIFO – pierwsze weszło, pierwsze wyszło.

Na dzień bilansowy aktywa i pasywa wyrażone w walutach obcych wycenia się wg średniego kursu NBP na podstawie tabeli z ostatniego dnia roku obrotowego.

Wydatki poniesione podczas zagranicznych podróży służbowych przelicza się na złote przy zastosowaniu kursu z dnia wypłaty zaliczki lub rozliczenia delegacji.

## VII. Kapitał podstawowy, kapitał rezerwowy i kapitał zapasowy

Kapitał zakładowy ustala się i wykazuje według wartości nominalnej akcji w wielkości określonej w statucie i wpisanej w rejestrze sądowym. Zadeklarowane, lecz niewniesione wkłady kapitałowe ujmuje się jako należne wkłady na poczet kapitału.

Kapitał zapasowy spółki akcyjnej tworzony jest zgodnie z art. 396 KSH; tzn.:

- Na pokrycie straty należy utworzyć kapitał zapasowy, do którego przelewa się co najmniej 8% zysku za dany rok obrotowy, dopóki kapitał ten nie osiągnie co najmniej jednej trzeciej kapitału zakładowego.
- Do kapitału zapasowego należy przelewać nadwyżki, osiągnięte przy emisji akcji powyżej ich wartości nominalnej, a pozostałe - po pokryciu kosztów emisji akcji.
- Do kapitału zapasowego wpływają również dopłaty, które uiszczają akcjonariusze w zamian za przyznanie szczególnych uprawnień ich dotychczasowym akcjonariuszom, o ile te dopłaty nie będą użyte na wyrównanie nadzwyczajnych odpisów lub strat.

Zgromadzenie akcjonariuszy może zwiększyć kapitał zapasowy z tytułu podziału zysków za lata poprzednie.

Zgodnie z paragrafem 30 statutu Spółki może ona tworzyć kapitały obrotowe, rezerwowe i zapasowe.

## VIII. Zobowiązania

Zobowiązania wycenia się w kwocie wymaganej zapłaty z zachowaniem ostrożnej wyceny. Nie rzadziej niż na dzień bilansowy wycenia się wyrażone w walutach obcych zobowiązania po kursie średnim stosowanym przez Narodowy Bank Polski dla danej waluty obcej na ten dzień. Różnice kursowe dotyczące zobowiązań wyrażonych w walutach obcych powstałe na dzień ich wyceny lub przy uregulowaniu zobowiązań w walutach obcych zalicza się odpowiednio do kosztów lub przychodów finansowych.

## 2.6. Dodatkowe informacje objaśniające

### I. Nietypowe zdarzenia mające wpływ na osiągnięte wyniki finansowe

W okresie sprawozdawczym nie wystąpiły zdarzenia o nietypowym charakterze, które miały wpływ na wyniki finansowe Spółki. Przychody osiągnięte do 30 września 2025 roku wynikają z konsekwentnie realizowanej strategii rozwoju, opierającej się na flagowej produkcji Spółki „Medieval Dynasty”, w ramach której to strategii Emitent opublikował pierwszy płatny dodatek do gry (tzw. „DLC”) na sam koniec drugiego kwartału – 26 czerwca 2025r.

### II. Objasnienia dotyczące sezonowości lub cykliczności działalności Emitenta

W okresie od 1 stycznia 2025 roku do 30 września 2025 roku nie wystąpiły nietypowe wahania sezonowe ani cykliczne.

Wyniki finansowe osiągnięte w III kwartale 2025 roku związane są ze sprzedażą gry Medieval Dynasty - flagowej produkcji Spółki.

### III. Informacje o odpisach aktualizujących

W okresie, którego dotyczy raport nie dokonywano odpisów aktualizujących z tytułu utraty wartości aktywów finansowych, rzeczowych aktywów trwałych, wartości niematerialnych i prawnych lub innych aktywów oraz nie dokonywano odwrócenia takich odpisów.

Nie wystąpiły odpisy aktualizujące wartości zapasów.

### IV. Informacje o utworzeniu, zwiększeniu, wykorzystaniu i rozwiązaniu rezerw

Nie dotyczy

## V. Informacja o rezerwach i aktywach z tytułu odroczonego podatku dochodowego

	Wartość początkowa	Amortyzacja narastająco na 30.09.2025		Wartość na 30.09.2025		Różnica dodatnia	Rezerwa na podatek odroczony
		bilansowa	podatkowa	bilansowa	podatkowa		
prace rozwojowe tryb CO-OP PC	3 049 863,75	1 387 688,01	3 049 863,75	1 662 175,74	0,00	1 662 175,74	315 813,00
prace rozwojowe tryb CO-OP konsole	1 893 223,07	692 682,99	1 893 223,07	1 200 540,08	0,00	1 200 540,08	228 103,00
prace rozwojowe Combat Update	1 936 284,38	553 293,27	1 936 284,38	1 382 991,11	0,00	1 382 991,11	262 768,00
środki pieniężne w euro na rachunku bankowym				2 232 616,31	2 231 662,31	954,00	181,00
razem rezerwy							<b>806 684,00</b>

	Wartość początkowa	Amortyzacja narastająco na 30.09.2025		Wartość na 30.09.2025		Różnica ujemna	Aktywa z tytułu podatku odroczonego
		bilansowa	podatkowa	bilansowa	podatkowa		
adaptacja studio dźwięku	297 992,00	158 948,94	59 598,40	139 043,06	238 393,60	-99 350,54	18 877,00
adaptacja biuro	520 117,01	260 045,50	91 020,48	260 071,51	429 096,53	-169 025,02	32 115,00
niewypłacone wynagrodzenie	3 700,00						703,00
ulga IB Box przewidywana wartość za III kw. 2025							300 000,00
razem aktywa							<b>351 695,00</b>

## VI. Zmiana wartości początkowej i umorzenie środków trwałych

Składniki majątku trwałego	Stan na 31.12.2024 r.	Zakup	Stan na 30.09.2025 rok
Grunty	0,00		0,00
Budynki i lokale - nakłady w obcych środkach trwałych	891 347,68		891 347,68
Urządzenia techn. i maszyny	416 405,57		416 405,57
Środki transportu	0,00	316 369,92	316 369,92
Pozostałe środki trwałe	185 200,10		185 200,10
Razem	1 492 953,35		1 492 953,35

Umorzenie/amortyzacja	Umorzenie			Wartość netto	
	Stan na 31.12.2024 rok	Amortyzacja	Stan na 30.09.2025 rok	Stan na 31.12.2024 rok	Stan na 30.09.2025 rok
Składniki majątku trwałego					
Grunty	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
Budynki i lokale - nakłady w obcych środkach trwałych	274 184,39	176 546,82	450 731,21	617 163,29	440 616,47
Urządzenia techniczne i maszyny	118 746,81	40 923,34	159 670,15	297 658,76	256 735,42
Środki transportu	0,00	10 545,66	10 545,66	0,00	305 824,26
Pozostałe środki trwałe	4 630,00	13 890,01	18 520,01	180 570,10	166 680,09
Razem	397 561,20	241 905,83	639 467,03	1 095 392,15	1 169 856,24

Spółka zawarła z Modern Profit S.A. z siedzibą w Łodzi i KBM Inwest sp. z o.o. z siedzibą w Łodzi umowę najmu 380m2 powierzchni użytkowej. Umowa została zawarta na czas określony do 30.06.2027 roku. W związku z faktem, iż jednostka poniosła nakłady na wykończenie i adaptację pomieszczeń, które są aktywowane w bilansie w pozycji A.II.1.b aktywów. Spółka amortyzuje przedmiotowe nakłady przez okres równy okresowi obowiązywania umowy.

## VII. Zmiana wartości początkowej i umorzenie wartości niematerialnych i prawnych

Wartości niematerialne i prawne	Stan na 31.12.2024 r.	Zakup	Inne zwiększenia	Stan na 30.09.2025 r.
Znak towarowy wraz z prawami własności intelektualnej	11 477 250,00			11 477 250,00
Zakończone prace rozwojowe - tryb Co-OP PC	6 879 371,20			6 879 371,20
Razem	18 356 621,20			18 356 621,20

Umorzenie/amortyzacja	Wartość netto					
	Wartości niematerialne i prawne	Stan na 31.12.2024 r.	Amortyzacja	Stan na 30.09.2025 r.	Stan na 31.12.2024 r.	Stan na 30.09.2025 r.
Znak towarowy wraz z prawami własności intelektualnej		4 973 475,00	1 721 587,50	6 695 062,50	6 503 775,00	4 782 187,50
Zakończone prace rozwojowe - tryb Co-OP PC		1 125 367,11	1 508 297,16	2 633 664,27	5 754 004,09	4 245 706,93
Razem		6 098 842,11	3 229 884,66	9 328 726,77	12 257 779,09	9 027 894,43

Koszty zakończonych prac rozwojowych odpisuje się przez okres ekonomicznej użyteczności rezultatów prac rozwojowych, to jest w okresie od 01.01.2024 do końca ekonomicznej użyteczności znaku towarowego, czyli do 30.10.2027 roku.

#### VIII. Struktura rzeczowa i terytorialna przychodów netto ze sprzedaży

Przychody ze sprzedaży	Wartość 01.01.2025 r.- 30.09.2025 r.	Wartość 01.01.2024 r.- 30.09.2024 r.	Wartość 01.01.2024 r.- 31.12.2024 r.
Udział w zysku ze sprzedaży gry Medieval Dynasty	12 119 801,76	12 074 470,40	17 179 246,98
- w tym przychód od jednostki powiązanej Toplitz Productions GmbH	12 119 801,76	12 074 470,40	17 179 246,98

#### IX. Koszty wg rodzaju

L.p.	Treść	01.01-30.09.2025	01.01-30.09.2024	01.01-31.12.2024
1	Amortyzacja	3 471 790,49	2 669 377,69	3 711 487,33
2	Zużycie materiałów i energii	208 341,11	186 379,45	225 019,80
3	Usługi obce	5 329 297,46	4 795 793,26	6 515 558,90
4	Wynagrodzenia	739 692,20	730 056,00	975 156,00
5	Świadczenia na rzecz pracowników	128 799,01	128 550,79	142 664,80
6	Podatki i opłaty	79 849,85	68 783,59	79 950,16
7	Pozostałe	140 003,45	181 088,48	245 110,04
	Razem	10 097 773,57	8 760 029,26	11 894 947,03

**X. Nakłady na niefinansowe aktywa trwałe, w tym nakłady na ochronę środowiska**

Wyszczególnienie	Nakłady poniesione w okresie 01.01.-30.09.2025 r.	Nakłady planowane do końca 2025 r.
1. Nabyte wartości niematerialne i prawne		
w tym koszty zakończonych prac rozwojowych		
2. Środki trwałe przyjęte do użytkowania, w tym:	316 369,92	
- na ochronę środowiska		
3. Środki trwałe w budowie, w tym:	28 498,00	40 000,00
- na ochronę środowiska		
4. Inwestycje w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne		

**XI. Informacje o istotnych transakcjach nabycia i sprzedaży rzeczowych aktywów trwałych**

Nie wystąpiły istotne transakcje nabycia i sprzedaży rzeczowych aktywów trwałych.

**XII. Informacje o istotnym zobowiązaniu z tytułu dokonania zakupu rzeczowych aktywów trwałych**

Nie wystąpiły istotne zobowiązania z tytułu dokonania zakupów rzeczowych aktywów trwałych.

**XIII. Informacje o istotnych rozliczeniach z tytułu spraw sądowych**

Nie wystąpiły istotne rozliczenia z tytułu spraw sądowych.

**XIV. Wskazanie korekt błędów poprzednich okresów**

Nie wystąpiły błędy poprzednich okresów.

XV. Informacje o zmianach sytuacji gospodarczej i warunków prowadzenia działalności

W raportowanym okresie nie wystąpiły zmiany w sytuacji gospodarczej i warunkach prowadzenia działalności, które miałyby istotny wpływ na wartość godziwą aktywów finansowych i zobowiązań finansowych.

Zarząd Spółki na bieżąco monitoruje rozwój sytuacji związanej z atakiem Rosji na Ukrainę i potencjalny wpływ ww. konfliktu na działalność Spółki. Spółka nie prowadzi bezpośredniej działalności ani na terytorium, ani we współpracy z podmiotami z Ukrainy czy też z objętej sankcjami Rosji i Białorusi, w związku z czym konflikt zbrojny nie ma bezpośredniego wpływu na działalność Spółki. Sprzedaż gier Emitenta odbywa się za pośrednictwem platform sprzedażowych.

XVI. Informacje o niespłaceniu kredytu lub pożyczki lub naruszeniu istotnych postanowień takich umów

W okresie sprawozdawczym Spółka nie korzystała z kredytów (pożyczek) w związku z czym nie nastąpiło niespłacenie przez Spółkę kredytu lub pożyczki. Spółka nie naruszyła jakichkolwiek istotnych postanowień umów kredytu lub pożyczki.

XVII. Informacje o zmianie sposobu (metody) ustalenia wyceny instrumentów finansowych wycenianych w wartości godziwej

Nie nastąpiła zmiana sposobu (metody) ustalania wartości godziwej instrumentów finansowych.

XVIII. Informacja dotycząca zmiany w klasyfikacji aktywów finansowych w wyniku zmiany celu lub wykorzystania tych aktywów

Nie nastąpiła zmiana w klasyfikacji aktywów finansowych.

XIX. Informacja dotycząca emisji, wykupu i spłaty nieudziałowych i kapitałowych papierów wartościowych

W okresie objętym raportem Spółka nie przeprowadzała emisji, wykupu i spłaty nieudziałowych i kapitałowych papierów wartościowych.

XX. Informacja dotycząca wypłaconej lub zadeklarowanej dywidendy

W dniu 25 czerwca 2025 roku uchwałą nr 7 Zwyczajne Walne Zgromadzenie Akcjonariuszy Spółki Render Cube Spółka Akcyjna z siedziba w Łodzi podjęło uchwałę o przeznaczeniu:

- całości zysku Spółki za okres 1 stycznia 2024 r. do 31 grudnia 2024 r. w wysokości 7.151.391,15 zł,
- kwoty niepodzielonego zysku z lat ubiegłych w wysokości 500.417,00 zł,

- kwoty części zysku z kapitału zapasowego w wysokości 6.886.341,85 zł,
- tj. przeznaczono na wypłatę dywidendy łącznie kwotę 14.538.150,00 zł, co daje w przeliczeniu 13,50 zł za jedną akcję zwykłą, przy czym Spółka nie emituje akcji uprzywilejowanych.

Dywidenda wypłacona została Akcjonariuszom, którym przysługiwały akcje w dniu 7 lipca 2025 roku, w dniu 11 lipca 2025 roku (termin wypłaty dywidendy).

XXI. Zdarzenia, które wystąpiły po dniu, na które sporządzono kwartalne skrócone sprawozdanie finansowe, nieuwjęte w tym sprawozdaniu, które mogą w znaczący sposób wpłynąć na przyszłe wyniki finansowe emitenta

Nie wystąpiły zdarzenia po dniu, na który sporządzono skrócone kwartalne sprawozdanie finansowe, nieuwjęte w tym sprawozdaniu, a mogące w znaczący sposób wpłynąć na przyszłe wyniki finansowe Emitenta.

XXII. Informacje dotyczące zmian zobowiązań warunkowych lub aktywów warunkowych, które nastąpiły od czasu zakończenia ostatniego roku obrotowego

Emitent nie zaciąga żadnych zobowiązań warunkowych, jak również nie identyfikuje aktywów warunkowych.

XXIII. Struktura środków pieniężnych przyjęta do rachunku przepływów pieniężnych

Rodzaj środków pieniężnych	rok poprzedni	rok bieżący	zmiana stanu środków pieniężnych	środki pieniężne na koniec okresu o ograniczonej możliwości dysponowania
Środki pieniężne w kasie				
Środki pieniężne na rachunkach bankowych	25 531 141,70	16 137 276,69	-9 393 865,01	
Różnice kursowe z wyceny bilansowej	-1 100 197,48	954,00	1 101 151,48	
Inne środki pieniężne				
Stan środków pieniężnych na rachunkach VAT	0,00	0,00	0,00	

XXIV. Inne informacje, które mogą w istotny sposób wpłynąć na ocenę sytuacji majątkowej, finansowej i wyniku finansowego Spółki

Poza informacjami przedstawionymi w niniejszym raporcie Emitent nie identyfikuje innych istotnych informacji, które mogłyby wpłynąć na ocenę jej sytuacji majątkowej, finansowej i wyniku finansowego.

**XXV. Informacje dotyczące liczby osób zatrudnionych przez emitenta, w przeliczeniu na pełne etaty na dzień 30.09.2025 r.**

Wyszczególnienie	Przeciętna liczba zatrudnionych w okresie 01.01.-30.09.2025	Liczba zatrudnionych na 30.09.2025 r.	Liczba pełnych etatów na 30.09.2025 r.
Pracownicy ogółem	3	3	3
- Zarząd	2	2	2
- Prokurent	1	1	1

Emitent informuje, że na dzień 30.09.2025 roku stałe współpracuje z 45 osobami, które świadczą na rzecz Spółki usługi na podstawie umów B2B.

### 3. OPIS ISTOTNYCH DOKONAŃ LUB NIEPOWODZEŃ EMITENTA W OKRESIE, KTÓREGO DOTYCZY RAPORT, WRAZ Z WYKAZEM NAJWAŻNIEJSZYCH ZDARZEŃ ICH DOTYCZĄCYCH

W III kw. 2025 r. Spółka wypracowała 4.445.012,41 zł przychodów (względem 3.761.812,91 zł przychodów w III kw. 2024 r., wzrost r/r o ok. 18,2 %), 3.432.843,09 zł zysku EBITDA (wobec 2.887.046,96 zł w analogicznym okresie 2024 r.) i 2 304 240,80 zł zysku netto (wobec 1.366.079,12 zł w analogicznym okresie 2024 r. W III kw. 2025 r. Spółka wypracowała 2.268.549,16 zł zysku operacyjnego (EBIT) względem 1.904.896,66 zł w III kwartale 2024 roku.

Dzięki wygenerowanym wynikom operacyjnym, Spółka posiadała na koniec III kwartału 2025 r. ponad 16.137.276,69 zł w środkach pieniężnych, przy braku zobowiązań oprocentowanych, co stanowi m.in. zabezpieczenie budżetu produkcyjnego dla dalszego rozwoju Medieval Dynasty.

5 Sierpnia Spółka ogłosiła informacje o zorganizowaniu przez nią jej pierwszego festiwalu na Steam. "Medieval Festival" odbędzie się w dniach 5.12-19.12.2025 r. i będzie zbiorem różnych gier o tematyce średniowiecznej, których udział akceptować będzie Spółka.

17 Września Spółka świętowała piątą rocznicę wydania gry Medieval Dynasty. Opublikowany został tego dnia film w którym dziękuje się graczom za ich wieloletnie i stałe wsparcie, jak i informuje się o następnych planach jakie Spółka planuje nie tylko względem Medieval Dynasty ale także względem kolejnego projektu. W ramach świętowania rocznicy graczom zostały przekazane prezenty in-game.



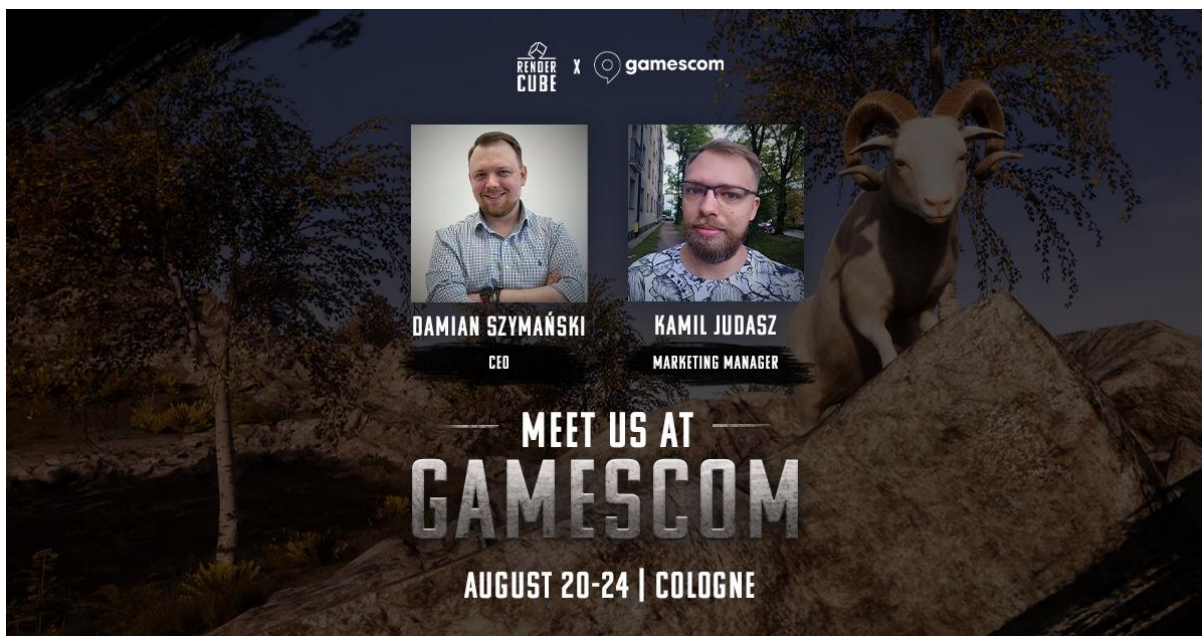
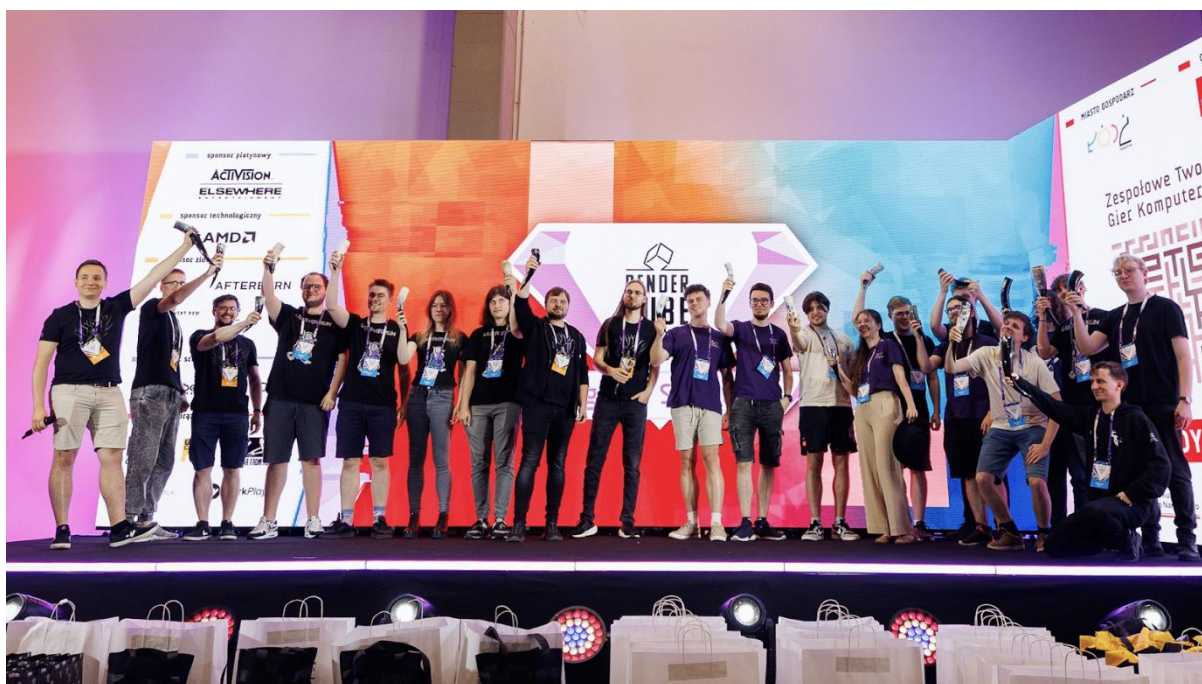
19 Września Spółka opublikowała zaktualizowaną Roadmapę, w której informuje graczy, że następna aktualizacja trafi w ich ręce w czwartym kwartale 2025r., oraz że będzie składać się ona zarówno z darmowego “Labour of Love” jak i płatnego DLC “Exquisite Pack”.

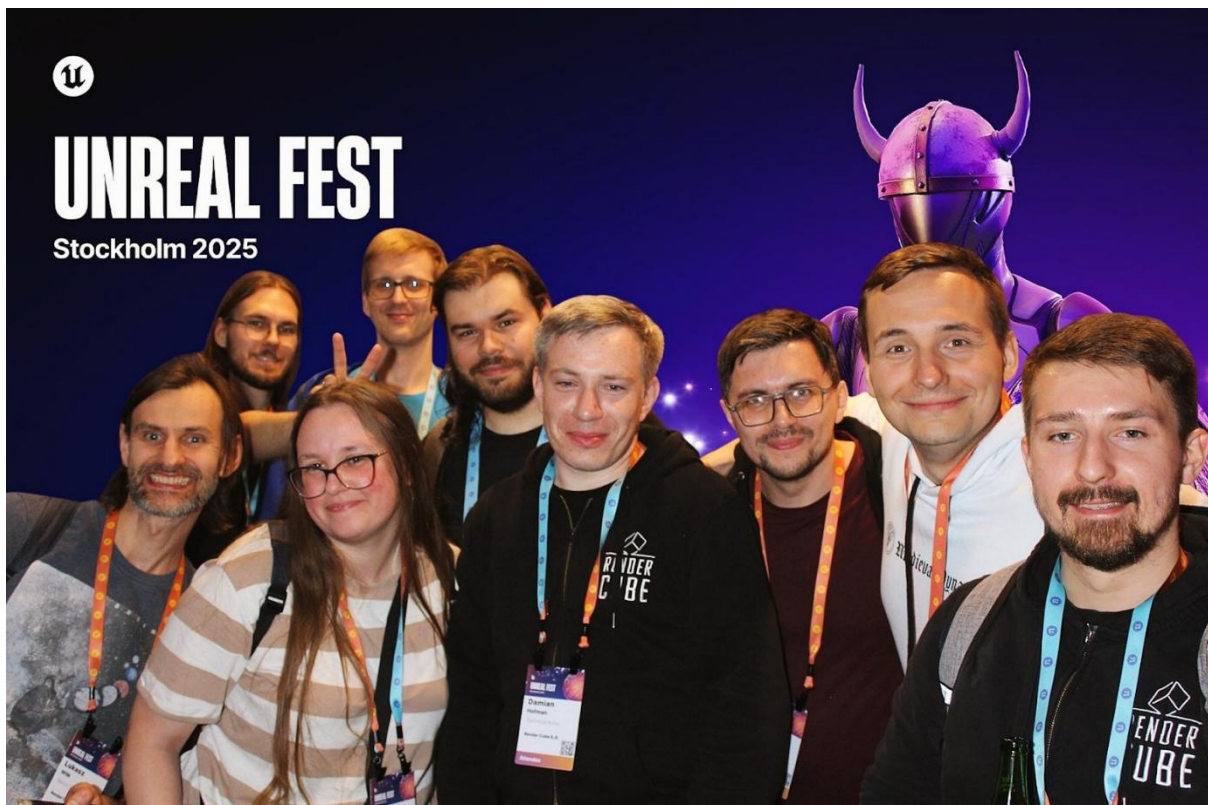


25 Września Spółka opublikowała informację na temat wciąż powiększającej się społeczności “Steam Game Hub”, która przekroczyła już 275 tys. użytkowników.



W tym okresie Spółka prezentowała się na różnych polskich oraz zagranicznych wydarzeniach:





W tym okresie Spółka kontynuowała swoją politykę tworzenia bundli gry Medieval Dynasty z innymi tytułami o dobrej renomie:





A także wzięła udział w wielu wyprzedażach zwiększających sprzedaż:











W trzecim kwartale 2025 r. Spółka prowadziła dalsze prace rozwojowe nad kolejnymi aktualizacjami do gry "Medieval Dynasty". Postęp prac przebiegał zgodnie z założonym przez Spółkę harmonogramem i terminy premier podanych w poniższym harmonogramie działań na dzień sporządzenia niniejszego raportu kwartalnego, w ocenie Spółki są niezagrażone.



Ponadto w tym kwartale prowadzone były prace związane z produkcją nowego tytułu, których stan na dzień sporządzania raportu przebiega zgodnie z zakładanym harmonogramem.

#### 4. CZYNNIKI I ZDARZENIA MAJĄCE ISTOTNY WPŁYW NA SKRÓCONE SPRAWOZDANIE FINANSOWE

W ocenie Emitenta niezmiennie najważniejszym czynnikiem wpływającym na generowane przez Spółkę przychody w tym prezentowanym okresie, jest ciągłe wsparcie Medieval Dynasty poprzez tworzenie i publikacje dodatkowej zawartości poprzez aktualizacje czy płatne dodatki (DLC).

Aktualizacja Co-Op na platformie STEAM która miała miejsce 7 grudnia 2023 r. oraz pozostałych platformach 27 czerwca 2024 r., „Armors, Crests, Shields & More” (Combat Update), wprowadzającą nowe funkcjonalności, która to aktualizacja została udostępniona graczom dnia 27.11.2024 r. na platformie Steam oraz pozostałych platformach.

26 czerwca 2025 r. Spółka uruchomiła sprzedaż pierwszych płatnych dodatków do gry (DLC) tj. Echoes of Nature oraz Soundtrack Vol.2.

Z uwagi na specyfikę rynku gier, każda premiera takiego dodatku czy aktualizacji, przekłada się na większe zainteresowanie ze strony graczy, które maleje wraz z upływem czasu. W przypadku gry Medieval Dynasty, która jest na rynku od 2020 r. ogon sprzedażowy jest wydłużany poprzez realizację długofalowego planu wsparcia produktu przez Spółkę. Należy podkreślić, że cykliczność i wielkość sukcesu kolejnych aktualizacji nie jest możliwa do przewidzenia. Nie mają one precyzyjnie zdefiniowanych terminów premier, co może wpływać na wysokość wyników osiąganych przez Spółkę w analogicznych okresach raportowych w przyszłości.

Potwierdzeniem sukcesu jest fakt, że do końca lutego 2025 roku łączna sprzedaż gry Medieval Dynasty przekroczyła 2,5 miliona egzemplarzy.

## 5. OPIS ORGANIZACJI GRUPY KAPITAŁOWEJ, Z WYSZCZEGÓLNIENIEM JEDNOSTEK PODLEGAJĄCYCH KONSOLIDACJI ORAZ JEDNOSTEK NIEOBJĘTYCH KONSOLIDACJĄ

Spółka nie posiada jednostek zależnych ani stowarzyszonych, tym samym nie sporządza skonsolidowanego sprawozdania finansowego.

## 6. STANOWISKO ZARZĄDU ODNOŚNIE DO MOŻLIWOŚCI ZREALIZOWANIA WCZEŚNIEJ PUBLIKOWANYCH PROGNOZ WYNIKÓW NA DANY ROK, W ŚWIETLE WYNIKÓW ZAPREZENTOWANYCH W RAPORCIE KWARTALNYM W STOSUNKU DO WYNIKÓW PROGNOZOWANYCH;

Spółka nie publikowała szacunków ani prognoz finansowych dotyczących prezentowanego okresu. Ze względu na specyfikę branży w ocenie Spółki nie jest możliwe precyzyjne określenie potencjalnych poziomów sprzedaży. Dlatego też, Spółka nie sporządza żadnych wiążących planów sprzedaży produktów (w zakresie ich liczby).

## 7. INFORMACJE O STRUKTURZE AKCJONARIATU EMITENTA

Struktura akcjonariatu Emitenta przedstawia się zgodnie z poniższą tabelą. Dominujący udział w Spółce posiadają kluczowe dla rozwoju Spółki osoby, które odpowiadają za jej działalność operacyjną.

Akcjonariusz	Liczba akcji na dzień		Udział w kapitale na dzień	
	31.12.2024	30.09.2025	31.12.2024	30.09.2025
Iridium Media Group GmbH	600 000,00	600 000,00	55,71%	55,71%
Damian Szymański – Prezes Zarządu	220 000,00	220 000,00	20,43%	20,43%
Krzysztof Szymański – Członek Rady Nadzorczej	41 000,00	41 000,00	3,81%	3,81%
Pozostali akcjonariusze	215 900,00	215 900,00	20,05%	20,05%
<b>Razem</b>	<b>1 076 900,00</b>	<b>1 076 900,00</b>	<b>100,00%</b>	<b>100,00%</b>

Emitent wskazuje, że w okresie od dnia przekazania poprzedniego raportu okresowego nie nastąpiły zmiany w strukturze własności znacznych pakietów akcji Emitenta.

Emitent, działając z należytą starannością, wskazuje, że wedle jego najlepszej wiedzy, struktura akcjonariatu na dzień 30 września 2025 r. nie uległa zmianie do dnia publikacji niniejszego raportu.

## 8. ZESTAWIENIE STANU POSIADANIA AKCJI EMITENTA LUB UPRAWNIENÍ DO NICH PRZEZ OSOBY ZARZĄDZAJĄCE I NADZORUJĄCE EMITENTA

- Damian Szymański, Prezes Zarządu Emitenta posiada 220.000 akcji serii A, stanowiących 20,43% udziału w kapitale zakładowym Spółki i 20,43% udziału w głosach na WZA,
- Michał Nowak, Wiceprezes Zarządu Emitenta posiada 4.350 akcji, stanowiących 0,4% udziału w kapitale zakładowym Spółki i 0,4% udziału w głosach na WZA,
- Krzysztof Szymański, Członek Rady Nadzorczej Emitenta posiada 41.000 akcji serii A, stanowiących 3,81% udziału w kapitale zakładowym Spółki i 3,81% udziału w głosach na WZA.

Emitent wskazuje, że w okresie od dnia przekazania poprzedniego raportu okresowego nie doszło do zmian w stanie posiadania akcji Emitenta przez żadną z ww. osób.

Emitent, działając z należytą starannością, wskazuje, że wedle jego najlepszej wiedzy, struktura akcjonariatu na dzień 30 września 2025 r. nie uległa zmianie do dnia publikacji niniejszego raportu.

## 9. ISTOTNE, TOCZĄCE SIĘ POSTĘPOWANIA DOTYCZĄCE ZOBOWIĄZAŃ ORAZ WIERZYTELNOŚCI EMITENTA LUB JEGO JEDNOSTEK ZALEŻNYCH

Na dzień niniejszego raportu nie toczą się żadne istotne postępowania toczące się przed sądem, organem właściwym dla postępowania arbitrażowego lub organem administracji publicznej, dotyczące zobowiązań oraz wierzytelności Emitenta.

## 10. INFORMACJE O ZAWARCIU PRZEZ EMITENTA LUB JEDNOSTKĘ OD NIEGO ZALEŻNĄ JEDNEJ LUB WIELU TRANSAKCJI Z PODMIOTAMI POWIĄZANYMI, JEŻELI ZOSTAŁY ZAWARTE NA WARUNKACH INNYCH NIŻ RYNKOWE

W ocenie Emitenta wszystkie transakcje są zawierane przez Emitenta na warunkach rynkowych.

## 11. INFORMACJE O UDZIELENIU PRZEZ EMITENTA LUB PRZEZ JEDNOSTKĘ OD NIEGO ZALEŻNĄ ZNACZĄCYCH PORĘCZEŃ KREDYTU LUB POŻYCZKI LUB UDZIELENIU GWARANCJI

Do dnia publikacji niniejszego raportu, Spółka nie udzielała, nie otrzymała, ani nie ubiegała się o otrzymanie jakichkolwiek poręczeń lub gwarancji, w tym również od podmiotów powiązanych z Emitentem.

## 12. INNE INFORMACJE, KTÓRE ZDANIEM EMITENTA SĄ ISTOTNE DLA OCENY JEGO SYTUACJI KADROWEJ, MAJĄTKOWEJ, FINANSOWEJ, WYNIKU FINANSOWEGO I ICH ZMIAN, ORAZ INFORMACJE, KTÓRE SĄ ISTOTNE DLA OCENY MOŻLIWOŚCI REALIZACJI ZOBOWIĄZAŃ PRZEZ EMITENTA

Działalność Emitenta podobnie jak innych spółek, narażona jest na szereg ryzyk o charakterze finansowym i niefinansowym, których ziszczenie się może mieć wpływ na osiągnięte wyniki i perspektywy rozwoju Emitenta. Zarząd Spółki oraz kluczowi menedżerowie odpowiadają za identyfikację, ocenę i monitorowanie ryzyk. O ile to możliwe, Spółka w sposób ciągły prowadzi działania mające na celu ograniczanie negatywnego wpływu zidentyfikowanych ryzyk. Przedstawiona poniżej lista czynników ryzyka nie stanowi katalogu zamkniętego. Emitent przekazuje informacje o czynnikach ryzyka, które, według jego najlepszej wiedzy, mogą mieć wpływ na działalność, sytuację finansową, perspektywy rozwoju oraz cenę rynkową akcji Spółki i które są mu znane na datę niniejszego Sprawozdania. Emitent zastrzega, że mogą istnieć inne okoliczności stanowiące czynniki dodatkowego ryzyka. Nie można wykluczyć, że z upływem czasu oraz rozwojem działalności Spółki katalog opisanych ryzyk będzie wymagał modyfikacji lub rozszerzenia o dodatkowe czynniki.

### **Ryzyko związane z brakiem sukcesu tworzonych gier**

Prowadzoną przez Emitenta działalność, charakteryzuje uzależnienie wygenerowanych wyników finansowych od sukcesu tworzonych (w długim czasie produkcyjnym) gier. Z uwagi na charakterystykę branży, Spółka ma ograniczony wpływ na sukces premiery swoich gier, ponieważ zależy on nie tylko od tematyki, jakości i działań marketingowych wdrożonych przez Spółkę (i podmioty współpracujące z Emitentem), ale również od otoczenia rynkowego. Wpływ na osiągnięty wynik sprzedażowy przez grę Emitenta może mieć m.in. tzw. „okienko wydawnicze”, czyli wydawane w tym samym czasie konkurencyjne tytuły przez wydawców z całego świata, czy też zmieniające się w szybkim tempie technologie i gusta graczy (przez minimum kilkanaście miesięcy od rozpoczęcia produkcji gry do jej wydania). W celu zminimalizowania wpływu wystąpienia tego czynnika ryzyka na wyniki finansowe Spółki, Emitent koncentruje się na rozwoju wydanej już gry Medieval Dynasty m.in. w kolejnych kwartałach Spółka planuje dodawanie kolejnych aktualizacji oraz płatnych dodatków (DLC) na wszystkich platformach sprzedażowych. Przyszłe wyniki finansowe Emitenta w istotnym stopniu zależą od sukcesu sprzedażowego kolejnych aktualizacji oraz dodatków do gry. Ryzyko braku sukcesu sprzedażowego minimalizuje fakt, iż gra oceniana jest bardzo pozytywnie na platformie Steam, gdzie

90% z ponad 47,6 tys. recenzji jest pozytywnych (stan na 24.11.2025 r.). Celem utrzymania wysokiej jakości produktu i zadowolenia graczy Emitent na bieżąco śledzi ich opinie, celem identyfikacji obszarów wymagających poprawy w grze. Gra Medieval Dynasty została wydana (przez Toplitz Productions GmbH z siedzibą w Oberhaching, Niemcy) w wersji na PC, Xbox oraz PlayStation. W opinii Zarządu Spółki dostępność gry w wielu kanałach dystrybucji pozytywnie wpływa na możliwość generowania przychodów z jej sprzedaży. Ponadto w dniu 26 marca 2024 roku premierę miała gra osadzona w świecie Medieval Dynasty, w wersji na platformy VR (przygotowywana przez zewnętrzne studio Spectral Games), co może przyczynić się do dalszego wzrostu zainteresowania graczy produktem Emitenta. Dodatkowo Emitent rozpoczął prace koncepcyjne nad nową grą w 2024 roku oraz w 2025 wszedł w fazę pre-produkcji. Warto podkreślić, że dotychczas wydana gra, tj. Medieval Dynasty, zwróciła koszt produkcji i ww. czynnik ryzyka nie zaistniał. Jednakże Emitent ma ograniczony wpływ na sukces komercyjny przyszłych produkcji. W mocy Spółki jest przygotowanie wysokiej jakości gry, a w mocy wydawcy (w przypadku nawiązania współpracy z podmiotem zewnętrznym) przygotowanie dla niej odpowiedniej promocji/kampanii marketingowej. Emitent ma ograniczony wpływ na to, jak gra zostanie odebrana przez graczy i czy wzbudzi ich zainteresowanie na tyle, by zdecydowali się kupić produkt. Poza tym Spółka nie ma wpływu na działania platform sprzedażowych i promowanie przez nich produktów. Spółka przed rozpoczęciem produkcji bada potencjalne zainteresowanie tytułami za pośrednictwem strony Steam (poprzez budowanie listy życzeń, ang.: wishlist), w celu określenia potencjału popytowego na dany pomysł Emitenta. Po rozpoczęciu prac nad grą, Spółka prowadzi działania marketingowe, nasilone w okresie: prezentacji karty produktu, udziału w wydarzeniach na platformie sprzedażowej, czy premiery gry. Stosowanie takiej praktyki marketingowej ma na celu budowanie zainteresowania potencjalnych odbiorców na każdym etapie tworzenia tytułu. W przypadku zaistnienia sytuacji nieosiągnięcia przez grę oczekiwanego wyniku sprzedażowego oraz braku pokrycia nakładów produkcyjnych na nią poniesionych, lub też w przypadku rezygnacji z kontynuacji prac nad grą w trakcie produkcji sytuacja finansowa Emitenta może ulec pogorszeniu. Wartości niematerialne i prawne w bilansie (gdzie ewidencjonowana jest wartość znaku towarowego i praw własności intelektualnych gry Medieval Dynasty oraz prac rozwojowych) na dzień 30.09.2025 r. wynosiły 9.027.894,43 PLN. W ocenie Spółki istotność opisanego czynnika ryzyka jest wysoka, ale prawdopodobieństwo jego wystąpienia w opinii Emitenta jest średnie. Gdyby omawiany czynnik zmaterializował się, skala niekorzystnego wpływu, jaki mógłby wywrzeć on na działalność, wyniki operacyjne i sytuację finansową Spółki byłaby wysoka.

### **Ryzyko wynikające z faktu uzależnienia od kluczowych dystrybutorów produktów Emitenta, w szczególności od Valve Corporation LLC z siedzibą w Bellevue, Stan Waszyngton, USA – właściciela platformy Steam**

Emitent wyprodukował grę Medieval Dynasty i jest jedynym właścicielem znaku towarowego i praw własności intelektualnej do niej. Głównym ośrodkiem dystrybucji gier Emitenta jest platforma Steam, prowadzona przez spółkę Valve Corporation LLC z siedzibą w Bellevue, Stan Waszyngton, USA (dalej jako: Valve Corporation), będąca wiodącym dystrybutorem gier na świecie. Znaczenie platformy Steam jako głównego ośrodka dystrybucji determinuje pośrednio uzależnienie Emitenta od współpracy wydawcy gry (Toplitz Productions GmbH z siedzibą Oberhaching, Niemcy) z Valve Corporation. Platforma Steam służy jako kanał dystrybucji produkowanych gier oraz jako narzędzie badania popytu na gry Emitenta, poprzez śledzenie zapisów na tzw. listach życzeń (ang.: wishlist). Sprzedaż głównego produktu Emitenta, gry Medieval Dynasty, realizowana była dotychczas przede wszystkim w kanale platformy Steam (poza tym m.in. w: GOG i Epic Games oraz Microsoft Store i PlayStation Store). Zrealizowany wolumen sprzedaży możliwy był m.in. dzięki promowaniu gry przez platformę jako jedną z najlepiej sprzedających się i najwyższej ocenianych produkcji. Ewentualne usunięcie gry z platformy Steam, może skutkować załamaniem dystrybucji produktu. Rozliczenie przychodów ze sprzedaży

następuje według standardowej stawki 30% pobieranej przez dystrybutora, co w przypadku jej zwiększenia spowoduje istotny spadek wartości przychodów generowanych przez Render Cube. Jednocześnie Emitent zaznacza, że z uwagi na fakt, iż łączne przychody ze sprzedaży gry przekroczyły 10 mln USD obniżeniu uległa prowizja platformy Steam do 25% dla przychodów generowanych powyżej wskazanej kwoty. W ocenie Emitenta, prawdopodobieństwo wystąpienia ryzyka w tym zakresie jest bardzo niskie – usunięcia gier z platformy Steam mają miejsce wyłącznie w przypadku rażących naruszeń regulaminu. Pewnym zabezpieczeniem w tym zakresie jest również zawarta przez wydawcę gry Medieval Dynasty – spółkę Toplitz Productions GmbH z siedzibą Oberhaching (Niemcy) – umowa z Microsoft w zakresie udostępnienia gry Medieval Dynasty w ramach subskrypcji Game Pass. Gra została udostępniona w ramach subskrypcji Game Pass 18.06.2021 roku. Należy wskazać, że w przypadku utraty możliwości dystrybucji gier Emitenta (obecnie Medieval Dynasty wraz z dodatkami) z wykorzystaniem platformy Steam, istotnie pogorszyłaby się możliwość sprzedaży produktów przez Spółkę, co negatywnie wpłynęłoby na jej wyniki finansowe oraz perspektywy rozwoju. Gry Emitenta są obecne również na platformie GOG oraz na platformie Epic Games, jak również w sklepach Microsoft Store i PlayStation Store. Dystrybucja gier Emitenta za pośrednictwem platformy Epic Games wiąże się z potencjalnym dodatkowym przychodem wynikającym ze zwolnienia sprzedawanych poprzez tę platformę gier z tantiem za wykorzystanie silnika Unreal Engine. Emitent rozbudowuje kompetencje zespołu dotyczące tworzenia konwersji (portów) gier na inne platformy sprzętowe celem zdywersyfikowania źródeł przychodów ze sprzedaży tytułów. Istotność opisanego czynnika ryzyka Emitent ocenia jako wysoką, gdyż rozwiązanie umów z dystrybutorami, bądź też niedopuszczenie tworzonych przez Spółkę tytułów do dystrybucji za pośrednictwem platformy Steam czy Epic Games istotnie wpłynęłoby na możliwość generowania przychodów z ich sprzedaży. Brak możliwości generowania przychodów za ich pośrednictwem może mieć wpływ na cenę Akcji Emitenta. Oprócz konsekwencji finansowych, materializacja wskazanego czynnika ryzyka może mieć istotny negatywny wpływ na reputację Spółki Render Cube w środowisku graczy, będących głównymi odbiorcami jej produktów i wymusić na Emitencie zmianę przyjętego modelu biznesowego. Emitent określa prawdopodobieństwo wystąpienia wskazanego czynnika ryzyka jako niskie. Wszystkie wskazane wyżej platformy, w tym w szczególności Steam, współpracują z licznymi producentami i wydawcami, a produkcje Emitenta nie odbiegają od innych produkcji prezentowanych na tych platformach. Spółka na każdym etapie produkcji gier weryfikuje ewentualne problemy techniczne i usuwa je na bieżąco.

### **Ryzyko zależności od głównego akcjonariusza**

Głównym akcjonariuszem Render Cube S.A. jest Iridium Media Group GmbH z siedzibą w Oberhaching (dalej jako Iridium Media Group GmbH lub Iridium), posiadający 55,71% udział w kapitale zakładowym Spółki. Zgodnie z §20 Statutu Spółki, Iridium Media Group GmbH (jak również Damianowi Szymańskiemu – Prezesowi Zarządu Spółki i istotnemu akcjonariuszowi) przysługuje uprawnienie osobiste do powołania i odwołania jednego członka Rady Nadzorczej Spółki, jeżeli w chwili powołania lub odwołania tego członka Rady Nadzorczej posiada więcej niż 15% ogólnej liczby głosów na walnym zgromadzeniu. Dotychczas akcjonariusz nie skorzystał z tego prawa. Ponadto Iridium posiada 100% udział w Toplitz Productions GmbH z siedzibą w Oberhaching (Niemcy), pełniącym rolę wydawcy gry Medieval Dynasty. Z uwagi na dominującą pozycję Iridium Media Group GmbH w strukturze akcjonariatu, pozostali akcjonariusze mogą mieć znikomy wpływ na działalność Spółki. Treść podejmowanych przez WZA uchwał w decydującym stopniu będzie zależać od stanowiska zarządu Iridium, który głosując w sprawie podjęcia danej uchwały może przesądzać o jej przyjęciu lub odrzuceniu przez WZA. Dominujący wpływ głównego akcjonariusza znajduje swoje przełożenie również w działalności operacyjnej Emitenta. Render Cube zawarł umowę produkcyjno-wydawniczą z Toplitz Productions GmbH z siedzibą w Oberhaching, Niemcy (spółka, w której 100%

udziałów posiada Iridium Media Group GmbH), określającą warunki i terminy rozwoju gry Medieval Dynasty. Na mocy umowy ustalono również warunki wynagrodzenia Emitenta w zakresie podziału zysków wydawcy z tytułu sprzedaży gry Medieval Dynasty, zgodnie z którymi Render Cube otrzymuje 50% wpływów netto ze sprzedanych gier (po pokryciu kosztów dystrybucji, standardowo wynoszących 30% w przypadku platformy Steam oraz po zwrocie nakładów poniesionych na produkcję oraz marketing przez wydawcę). Zgodnie z ustaleniami stron zawartymi w aneksie do umowy wydawniczo-produkcyjnej z dnia 7 maja 2021 roku, takie same warunki obowiązują w przypadku wersji gry na konsole. Dnia 31 grudnia 2022 roku Emitent zawarł z wydawcą aneks do umowy wydawniczej, na mocy którego Emitent został wskazany jako jedyny podmiot posiadający pełne prawa autorskie do gry Medieval Dynasty. W związku z powyższym Emitent ma prawo do samodzielnego podejmowania decyzji w zakresie produkcji kolejnych części gry Medieval Dynasty lub gier opartych o jej uniwersum, a także posiada istotnie większe uprawnienia w zakresie koordynowania działań marketingowych wokół gry Medieval Dynasty. Dodatkowo dla kolejnych produkcji Emitent może pełnić funkcję wydawcy lub nawiązać w tym zakresie współpracę z innym podmiotem (przy zastrzeżeniu, że Toplitz Productions GmbH z siedzibą w Oberhaching, Niemcy ma prawo pierwszeństwa do wyrównania ofert otrzymanych przez Emitenta od zewnętrznych podmiotów). Na mocy powyżej wskazanego aneksu uzależnienie działalności Spółki od wydawcy i pośrednio od głównego akcjonariusza zostało ograniczone. Decydujący wpływ głównego akcjonariusza powoduje, że ustalone warunki mogą ulec zmianie na mniej korzystne dla Emitenta, co istotnie wpłynęłoby na jego sytuację finansową. Jednakże należy wskazać, że w interesie dominującego akcjonariusza, jak i wszystkich akcjonariuszy Spółki jest, by działała ona w sposób sprawny i rentowny. W ocenie Spółki istotność opisanego czynnika ryzyka jest wysoka a prawdopodobieństwo jego wystąpienia jest niskie. Gdyby omawiany czynnik zmaterializował się, skala niekorzystnego wpływu, jaki mógłby wywrzeć on na działalność, wyniki operacyjne i sytuację finansową Spółki byłaby wysoka. Należy wskazać, iż niezależnie od współpracy z Toplitz Productions GmbH z siedzibą w Oberhaching (Niemcy) Emitent rozbudowuje własny dział marketingu i community (społeczności) oraz rozważa wejście w segment self publishingu (prowadzenia działalności wydawniczej we własnym zakresie) w celu zminimalizowania przedmiotowego czynnika ryzyka, a także w celu rozwoju kolejnych kompetencji Spółki.

## Ryzyko walutowe

Emitent wyprodukował grę Medieval Dynasty, której premiera w wersji Early Access miała miejsce 17.09.2020 roku i od tego czasu osiąga przychody z jej sprzedaży. Wydawcą na platformach sprzedażowych tytułu jest Toplitz Productions GmbH z siedzibą w Oberhaching (Niemcy), który prowadzi ze Spółką rozliczenia w walucie obcej – EUR. W związku z powyższym przychody generowane przez Emitenta narażone są na wahania kursu EUR/PLN. Emitent wskazuje, iż wpływy od wydawcy utrzymywane są na koncie walutowym, w związku z czym możliwe jest wybranie dogodnego momentu na przewalutowanie środków pieniężnych na PLN. Jednocześnie większość kosztów Spółka ponosi w PLN, a tylko nieistotna ich część ponoszona jest w walutach obcych. W związku z powyższym korzystniejsze dla Emitenta jest umacnianie się waluty EUR i osłabianie PLN. Spółka nie stosuje działań mających na celu zabezpieczenie przed wahaniami kursów walut. Emitent informuje, że w przypadku zidentyfikowania ryzyka zmiany kursów walut, mającego mieć istotny negatywny wpływ na wyniki finansowe osiągnięte przez Spółki, rozważy podjęcie działań mających na celu zabezpieczenie przed wahaniami kursów walut. Emitent generuje 100% przychodów ze sprzedaży w euro przy braku istotnych kosztów w EUR. W ocenie Spółki istotność opisanego czynnika ryzyka oraz prawdopodobieństwo jego wystąpienia są średnie. Gdyby omawiany czynnik zmaterializował się, skala niekorzystnego wpływu, jaki wywarłby on na działalność, wyniki operacyjne i sytuację finansową Spółki byłaby średnia.

## Ryzyko związane z koncentracją przychodów ze sprzedaży jednej gry

Emitent prowadzi działalność w branży gamedev i koncentruje swoją działalność na grze Medieval Dynasty. Produkcja gier klasy AA jest procesem długotrwałym i często przekraczającym 12 miesięcy. W związku z powyższym Emitent zmuszony jest ponosić nakłady na dany produkt przez określony czas przy jednoczesnym braku generowania przychodów z jego sprzedaży. W przypadku gry Medieval Dynasty, Emitent realizował prace nad nią na zlecenie Toplitz Productions GmbH z siedzibą w Irnding, Austria (na podstawie umowy obowiązującej od 22.05.2019 r. do 30.11.2020 r.), a następnie na zlecenie Toplitz Productions GmbH z siedzibą w Oberhaching, Niemcy (na podstawie umowy obowiązującej od 30.11.2023 r. i trwającej nadal), za które otrzymywał wynagrodzenie. Na mocy umowy z dnia 7.05.2021 roku Emitent nabył dnia 28.10.2022 roku (ostatnia transza płatności) znak towarowy i prawa własności intelektualnej gry Medieval Dynasty za 2,5 mln Euro. Gra została wydana we wczesnym dostępie w wersji na PC w dniu 17.09.2020 roku i od tego dnia zaczęła generować przychody ze sprzedaży. W 2020 roku Emitent uzyskał 7.449.238,76 PLN przychodów ze sprzedaży, w 2021 roku Emitent uzyskał 13.400.224,23 PLN przychodów ze sprzedaży, a w 2022 roku Emitent uzyskał łącznie 13.943.303,98 PLN przychodów ze sprzedaży produktu. W całym 2023 roku Emitent wygenerował przychody na poziomie 15.458.829,97 PLN, a w 2024 roku Spółka wygenerowała 17 179 246,98 PLN. W pierwszych 9 miesiącach 2025 roku przychody wyniosły 12 119 801,76 PLN, które również wynikały ze sprzedaży gry Medieval Dynasty. Jak wynika z powyższych danych przychody Emitenta są w istotnym stopniu uzależnione od powodzenia sprzedaży pojedynczej gry, istnieje zatem ryzyko, iż w przypadku osłabnięcia zainteresowania tytułem przez graczy, generowane przychody ze sprzedaży przez Emitenta istotnie spadną. Spółka stara się minimalizować czynnik ryzyka poprzez stały rozwój gry Medieval Dynasty, uwzględniając odczucia i sugestie graczy wyrażane wpisami na forach. Zgodnie z przyjętą przez Emitenta strategią, aktualizacje do gry będą pojawiać się stopniowo, co pewien czas oferując istotny punkt przełomowy w rozwoju gry i zainteresowaniu użytkowników. Stosowanie wskazanej praktyki ma za zadanie wydłużyć żywotność projektu i zwiększyć jego rentowność. Efektem tych działań jest i ma być utrzymanie płynności finansowej w Spółce. W ramach rozwoju produkcji, Emitent prowadzi prace nad kolejnymi aktualizacjami z tzw. Roadmapy. Spółka rozważa również wyprodukowanie sequela (kolejna pełna wersja gry stanowiącej jej kontynuację) w przyszłości. Ponadto w dniu 26 marca 2024 roku premierę miała gra osadzona w świecie Medieval Dynasty, w wersji na platformy VR (przygotowywana przez zewnętrzne studio Spectral Games). Na dzień 30.09.2025 r. Spółka wykazała wartość środków pieniężnych na poziomie 16 136 322 ,69 PLN, przy jednoczesnym braku korzystania z kapitału dłużnego. Taka sytuacja zapewnia Emitentowi bezpieczeństwo w finansowaniu działalności bieżącej Spółki. Emitent rozpoczął prace koncepcyjne nad nową grą w 2024 roku, a w 2025 roku rozpoczął pre-produkcję. Zarząd Emitenta wskazuje, że portfolio produkcyjnym i planem wydawniczym będzie zarządzał na bieżąco, celem zwiększenia prawdopodobieństwa sukcesu rynkowego produkcji i uzyskaniem jak największych korzyści ekonomicznych dla Spółki. Emitent zakłada, że z biegiem czasu i rozwojem Studia portfolio produktowe będzie rozszerzane, a Emitent będzie mógł dalej dążyć do dywersyfikacji źródeł przychodów. Emitent ocenia zarówno istotność wskazanego czynnika ryzyka jak i prawdopodobieństwo stopniowego spadku zainteresowania graczy grą Medieval Dynasty jako wysokie. Naturalnym w branży gier jest fakt, że nowe produkcje generują najwięcej przychodów bezpośrednio po ich premierze. Cykl życia produktu może być wydłużony poprzez udostępnienie dodatkowych treści (contentu) i płatnych/bezpłatnych dodatków (DLC). Taką praktykę z powodzeniem stosuje Emitent. Niemniej jednak z czasem zainteresowanie grą słabnie, a tym samym pogorszeniu ulegają wyniki finansowe osiągnięte przez Spółkę na danym tytule.

**Ryzyko związane z konfliktem interesów zachodzący pomiędzy Panem Damianem Szymańskim Prezesem Zarządu i Panem Krzysztofem Szymańskim, członkiem Rady Nadzorczej oraz Komitetu Audytu, wynikający ze stosunków rodzinnych, a Spółką oraz z tytułu posiadania akcji przez te osoby**

Pan Damian Szymański - Prezes Zarządu jest synem Pana Krzysztofa Szymańskiego - Członka Rady Nadzorczej oraz Komitetu Audytu. W związku z powyższym, z uwagi na powiązania rodzinne, może wystąpić konflikt interesów zachodzący pomiędzy Panem Damianem Szymańskim (Prezesem Zarządu) i Panem Krzysztofem Szymańskim (członkiem Rady Nadzorczej oraz Komitetu Audytu), a Spółką. Rzeczowy konflikt interesów, może wiązać się z nienależytym wykonywaniem obowiązków nadzorczych przez wskazaną osobę w stosunku do Prezesa Zarządu Spółki, z uwagi na powiązania rodzinne. Emitent określa istotność wskazanego czynnika ryzyka jako średnią, a prawdopodobieństwo jego wystąpienia jako niskie, z uwagi na fakt, iż pozostali Członkowie Rady Nadzorczej i Komitetu Audytu nie są powiązani z Członkami Zarządu.

**Ryzyko związane z utratą kadry zarządzającej oraz kluczowych współpracowników**

Emitent, współpracuje z 45 osobami, z czego znaczną część zespołu tworzą osoby, które są bezpośrednio odpowiedzialne za produkcję gier. Osiągane przez producentów gier komputerowych, działających na polskim rynku, sukcesy przyciągają nowe podmioty do segmentu, co powoduje zwiększenie konkurencyjności w branży. Przy ograniczonej podaży zasobów ludzkich posiadających niezbędne kwalifikacje, zwiększone jest ryzyko związane z utratą kluczowych członków zespołu Emitenta, a w szczególności kadry zarządzającej, głównego programisty, producenta i programisty UI/UX, starszego programisty, głównego artysty 3D, głównego artysty postaci, głównej animator oraz projektantki poziomów. Dotychczasowe osiągnięcia Emitenta stanowią w dużej mierze efekt pracy zespołu deweloperskiego, skupiającego odpowiednie i specjalistyczne kompetencje. Biorąc pod uwagę plany rozwojowe Spółki w zakresie rozwoju gry Medieval Dynasty oraz rozpoczęcia prac nad kolejnym tytułem, ewentualne odejścia pracowników mogą w istotny sposób zaburzyć harmonogram realizacji zdefiniowanych celów i wpłynąć na obniżenie jakości publikowanych gier, a tym samym wpłynąć negatywnie na przyszłe wyniki finansowe Spółki. W konsekwencji, odbiór produkcji przez graczy może być mniej entuzjastyczny od zakładanego i znaleźć przełożenie na wygenerowanie mniejszych od oczekiwanych przychodów ze sprzedaży. Utrata kluczowych członków zespołu może mieć istotny negatywny wpływ na działalność operacyjną, sytuację finansową oraz majątkową Emitenta. Wskazany czynnik ryzyka jest minimalizowany przez fakt, że Prezes Zarządu Emitenta - Damian Szymański, jest w posiadaniu 220.000 akcji Spółki, co stanowi 20,43% udział w kapitale zakładowym Emitenta oraz daje prawo do 20,43% głosów na WZA Spółki, w związku z powyższym jako jeden z kluczowych członków zespołu, posiada również materialną motywację (posiadanie akcji notowanych), by dążyć do rozwoju działalności Emitenta. W związku z powyższym ryzyko jego rezygnacji z pełnienia funkcji lub świadczenia usług na rzecz Spółki jest minimalizowane. Ponadto Spółka wdrożyła program motywacyjny, który spowoduje, że wraz z realizacją określonych celów, pracownicy i współpracownicy staną się akcjonariuszami Spółki. Program ten ma za zadanie trwale związać członków zespołu ze Spółką i zmotywować ich do rozwoju istniejących i tworzenia kolejnych gier. Dnia 29 czerwca 2022 roku WZA podjęło uchwałę nr 17 w sprawie utworzenia w Render Cube S.A. programu motywacyjnego oraz uchwałę nr 15 w sprawie zmiany Statutu Spółki przez udzielenie Zarządowi Spółki upoważnienia do podwyższenia kapitału zakładowego Spółki w ramach kapitału docelowego przy jednoczesnym upoważnieniu do pozbawienia dotychczasowych akcjonariuszy praw poboru akcji emitowanych w ramach kapitału docelowego w całości lub w części za zgodą Rady Nadzorczej. WZA Spółki postanowiło, że wyemitowane zostanie nie więcej niż 21.300 nowych akcji zwykłych na okaziciela, o wartości nominalnej 0,10 PLN każda. W przypadku rejestracji wszystkich akcji nowej emisji będą one

stanowiąc 1,96% wszystkich akcji. Program motywacyjny będzie realizowany do końca 2025 roku w związku z tożsamym okresem objęcia lub nabycia akcji programu. Dnia 21.03.2023 r. Zarząd podjął decyzję o podwyższeniu kapitału zakładowego Emitenta w granicach kapitału docelowego celem realizacji wskazanego programu motywacyjnego w zakresie jego I transzy. Na mocy uchwały Zarząd Emitenta podjął decyzję o podwyższeniu kapitału zakładowego Spółki z kwoty 106.480,00 zł do kwoty 107.190,00 zł, w drodze emisji akcji zwykłych na okaziciela serii D w liczbie 7 100 akcji o wartości nominalnej 0,10 zł każda. Dnia 13.07.2023 r. przydzielonych zostało 7 100 akcji serii D, obejmowanych po cenie nominalnej, 16 członkom zespołu Emitenta. Podwyższenie kapitału zakładowego zostało zarejestrowane przez Sąd Rejestrowy dnia 9.10.2023 r. Dnia 6.11.2024 r. Zarząd podjął decyzję o podwyższeniu kapitału zakładowego Emitenta w granicach kapitału docelowego celem realizacji wskazanego programu motywacyjnego w zakresie jego II transzy. Na mocy uchwały Zarząd Emitenta podjął decyzję o podwyższeniu kapitału zakładowego Spółki z kwoty 107.190,00 zł do kwoty 107.690,00 zł, w drodze emisji akcji zwykłych na okaziciela serii E w liczbie 5 000 akcji o wartości nominalnej 0,10 zł każda. Do dnia 6.12.2024 r. przydzielonych zostało 5 000 akcji serii E, obejmowanych po cenie nominalnej, 21 członkom zespołu Emitenta. Podwyższenie kapitału zakładowego zostało zarejestrowane przez Sąd dnia 1 kwietnia 2025 r. W dniu 25 czerwca 2025 r. Zwyczajne Walne Zgromadzenie Akcjonariuszy Spółki uchwałą nr 18 postanowiło o zmianie uchwały nr 17 w sprawie utworzenia w Render Cube S.A. programu motywacyjnego poprzez wydłużenie czasu trwania programu do 2028 r. Dnia 13 listopada 2025 r. akcje serii E zostały dopuszczone do obrotu.

W ocenie Spółki istotność opisanego czynnika ryzyka jest wysoka a prawdopodobieństwo jego wystąpienia jest niskie. W bieżącej działalności Spółki, przedmiotowe ryzyko się nie zmaterializowało. Nie miały miejsca sytuacje odejścia kluczowych członków zespołu. Gdyby omawiany czynnik zmaterializował się, skala niekorzystnego wpływu, jaki wywarłby on na działalność, wyniki operacyjne i sytuację finansową Spółki byłaby wysoka.

### 13. CZYNNIKI, KTÓRE W OCENIE EMITENTA BĘDĄ MIAŁY WPŁYW NA OSIĄGNIĘTE PRZEZ NIEGO WYNIKI W PERSPEKTYWIE CO NAJMNIEJ KOLEJNEGO KWARTAŁU

Istotnym czynnikiem wpływającym na osiągnięte wyniki w kolejnym kwartale będzie sukces kolejnych aktualizacji oraz płatnego dodatku (DLC) pod tytułem Exquisite Pack do gry Medieval Dynasty, zapowiedzianego na dzień 5 grudnia 2025 roku.

Łódź, 24 listopada 2025 r.



Damian Szymański

Prezes Zarządu



Michał Nowak

Wiceprezes Zarządu

